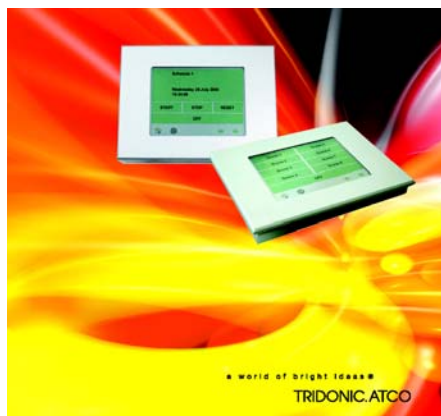




Tartalom

1	<u>A jelen kezelési útmutatóról</u>	2
2	<u>Biztonság</u>	2
3	<u>Konstrukció és funkciók</u>	2
3.1	DALI – mint kommunikációs szabvány	2
3.2	Az x-touch szoftver	3
3.3	Navigáció	4
4	<u>Alap beállítások</u>	4
4.1	Configuration (konfigurálás) menü megnyitása	5
4.2	A nyelv megválasztása	5
4.3	Viselkedés a hálózati feszültség visszatértekor	5
4.4	A kijelző nevének és a program verziószámának meghatározása	5
4.5	Az idő és a dátum beállítása	5
4.6	Az érintőernyő beállítása	5
4.7	A keret és a kijelző világításának beállítása	6
4.8	A nevek hozzárendelése	6
4.9	Jelszavas védelem	6
4.9.1	A konfigurálás lezárása	6
4.9.2	A panel lezárása	6
4.10	Az érintőernyő tisztítása	6
5	<u>Alap (Basic) alkalmazás</u>	6
5.1	Címzés és csoportosítás	6
5.1.1	A működtető eszközök címzése és csoportosítása	7
5.2	Világítási jelenet	7
5.2.1	A világítási jelenetek konfigurálása	8
5.3	Sorrend (szekvencia)	8
5.3.1	A szekvenciák konfigurálása	8
5.3.2	Világítási jelenet pontos kezdésének és áttünési idejének beállítása	9
5.4	Ütemezés (Schedule = SDL)	9
5.4.1	Az ütemezések konfigurálása	9
5.4.2	Ütemezés betöltése vagy ellenőrzése	10
5.5	Az ütemezési lista konfigurálása	10
6	<u>Colour (színes) alkalmazás</u>	10
6.1	Átváltás másik alkalmazásra	10
6.2	Cím- és zóna-hozzárendelés	10
6.2.1	Az RGBW működtető eszközök címzése és zónákhoz rendelése	10
6.3	A szín-szekvenciák konfigurálása	11
6.4	A szín-események konfigurálása	11
7	<u>A Home menü működése</u>	11
7.1	Áttekintés	12
7.2	Elrendezés készítése a Home menü számára	13
7.3	A gombok konfigurálása a Home menüben	13
7.3.1	A Scene (világítási jelenet) gomb konfigurálása	13
7.3.2	A Dim (fényszabályozás) gombok konfigurálása	13
7.3.3	A Colour scene (színes világítási jelenet) gomb konfigurálása	13
7.4	Alkalmazás-specifikus gombok és képernyővédő Betöltése	14
7.5	A szekvencia, ütemezés vagy ütemezési lista Manuális kapcsolása	14
8	<u>Interfészek</u>	14
8.1	Infravörös interfész	14
8.1.1	File-ok betöltése és letöltése	15
8.2	Ethernet interfész	15
8.2.1	IP cím beállítása az x-touch PANEL-on	15
8.2.2	IP cím beállítása több x-touchPANEL-t tartalmazó hálózatban	16
8.2.3	IP cím beállítása helyközi csatlakoztatáshoz	16
8.2.4	Csatlakoztatás az x-touchPANEL-hez	16
8.2.5	File-ok feltöltése/letöltése	16
9	<u>Segítség problémák esetére</u>	16
9.1	A gyári értékek visszaállítása	16
9.2	Az érintőernyő nem működik megfelelően	17
9.3	Nem lehet definiálni világítási jeleneteket	17
9.4	Nem működik az infravörös csatlakozás	17
9.5	Nem hozható létre Ethernet kapcsolat	17
10	<u>Műszaki adatok</u>	17
10.1	Az x-touchBOX bekötési rajza	17
10.2	Az x-touchPANEL bekötési rajza	17
11	<u>Hulladékkezelés</u>	17

x-touchBOX/PANEL kézikönyv 2009 2(17)

Version 3.0

1 A jelen kezelési útmutatóról

A jelen kezelési útmutató fontos információkat tartalmaz, amelyek a rendszer biztonságos, megfelelő és gazdaságos működtetéséhez szükségesek.

Az útmutatót a rendszer tulajdonosának és a kezelő-személyzetnek szántuk.

Az x-touchBOX és az x-touchPANEL csak néhány dologban tér el egymástól. Az eltéréseket külön jelezzük az útmutatóban. A kezelési kézikönyvet az x-touchBOX és az x-touchPANEL felszerelési utasításai egészítik ki.

2 Biztonság

Felhasználási területek

Az x-touchBOX/PANEL DALI világítási rendszerek üzembe helyezésére és működtetésére alkalmas.

A DALI egy szabványosított digitális protokoll világítástechnikai eszközöknek az IEC 929-es szabványnak megfelelő vezérlésére.

Az x-touchBOX-ot maximum 64 db DALI működtetőeszközhöz lehet csatlakoztatni. Az x-touchPANEL két DALI vezetéket tartalmaz, ezért maximum 128 db DALI működtetőeszközhöz csatlakoztatható. Csak DALI interfésszel ellátott működtetőeszközöket lehet csatlakoztatni.

Biztonsági utasítások

A következő biztonsági utasításokat kell figyelembe venni az x-touchBOX/PANEL működtetésekor:

- Minden kezelőnek gondosan el kell olvasnia a jelen kézikönyvet és be kell tartania a benne foglalt utasításokat.
- A tulajdonosnak biztosítani kell a DALI hálózatokra vonatkozó vezetékezési utasítások és specifikációk betartását.
- Egy-egy DALI vezetékhöz csak egy x-touchBOX-ot szabad csatlakoztatni, mivel a busz-tápegység már be van építve. x-touchPANEL-ből azonban egy vagy több is ráköthető egyetlen DALI vezetékre.
- A kijelző éles tárggyal érintve megsérülhet. Minden kijelzőfunkció a gombok érintésével hívható elő.
- Az eszközt csak az érintőképernyő használatával, ne pedig web browser segítségével hitelesítsük.

3 Konstrukció és funkciók

Az x-touchBOX/PANEL DALI világítási rendszerekhez alkalmas működtető és vezérlőeszköz. A színes érintőpanellel vezérelhető x-touch szoftver be van építve az x-touchBOX/PANEL-be, amely doboz, illetve panel konstrukciójú. Ha felületre szereljük, standard sülyesztett dugaljba köthető be. A comfortDIM családhoz tartozó vezérlőkkel kombinálhatók.

Az x-touch szoftver a következő funkciókkal rendelkezik:

- Alkalmazások
 - **BASIC** (alap) fehér fényű rendszerekhez
 - **COLOUR** (színes) RGBW rendszerekhez
- A következők konfigurálása:
 - 16 világítási jelenet
 - 99 világítási sorrend
 - 7 időzített késleltetés ütemezése
 - 1 naptárvezérlésű heti ütemezés
- Valósíds óra/naptár
- Nyomógombok konfigurálása a manuális előhíváshoz
- Nyomógombok tervezése a manuális előhíváshoz
- Kézi kapcsolás és fényszabályozás
- Keret-világítás és a kijelzés állítható világítása (csak az x-touchPANEL esetén)
- Kommunikáció a következő interfészekkel keresztül:
 - infravörös (IrDA)
 - Ethernet (TCP/IP, csak az x-touchPANEL esetén)

Az x-touchBOX és x-touchPANEL funkciói kevés kivételtől eltekintve azonosak. Ezeket a következő táblázatban soroljuk fel (l. a „Műszaki adatok” c. fejezetet is a 16. oldalon).

3.1 DALI – mint kommunikációs szabvány

A DALI (Digital Adressable Lighting Interface = digitálisan címezhető interfész) az IEC 929-nek megfelelő szabványosított digitális protokoll a rugalmas, helyiség-alapú világításvezérléshez.

Egyetlen DALI vezetéken maximum 64 DALI működtetőeszközt lehet címezni maximum 16 egyedileg vezérelhető lámpatestcsoporthoz. Vezérlőmodulok segítségével egy vagy több DALI vezetéket lehet csatlakoztatni.

A DALI a rendszer programozóját számos olyan paranccsal látja el, amely lehetővé teszi az adott programozást a világítás-technika speciális ismerete nélkül is:

- Nem kell ügyelni a szabályozóvezeték polaritására.
- Standard kábeleket lehet használni.
- A digitális technológiának köszönhetően hibamentes adatátvitel.
- A DALI az analóg technológiához képest a következő további előnyöket kínálja:
 - Mindegyik DALI működtetőeszköz egyedileg működtethető.
 - A DALI működtetőeszközöket egyidejűleg több csoporthoz lehet hozzárendelni.
 - A világítási jelenetek és a csoportosítás a DALI működtetőeszközökben tárolódik.
 - Speciális beállításokra – pl. a színváltás (áttűnés) sebességének és a hálózat visszatérte utáni viselkedésnek a meghatározására – van mód.
 - Egyedi világítási jeleneteket aktiválása-kor valamennyi DALI működtetőeszköz egyszerre éri el a fényerősség-értékét.
 - A fényerősség beállítási tartománya függ a DALI működtetőeszköztől; 0,1-től 100%-ig terjedhet.

Tulajdonság	x-touchBOX	x-touchPANEL
DALI vezetékek száma	1	2
Csatlakoztatható DALI működtető eszközök	max. 64 db	max. 128 db
Busz-táplálás	beépítve	külső
Interfészek	IrDA	IrDA, Ethernet
Keret-világítás	–	van
Kijelző-világítás	automatikusan elsötétül 2 perccel az utolsó működtetés után	állandóan bekapcsolt állapotban van, vagy automatikusan elsötétül 2 perccel az utolsó működtetés után

3.2 Az x-touch szoftver

A következő magyarázatok segítenek az x-touch szoftver megismerésében.

Operating device (működtetőeszköz) – DALI működtetőeszköz

Group (G) (csoport) – Az x-touch szoftver DALI vezetékenként maximum 64 db működtetőeszközzel max. 16 csoporton keresztül kommunikál. A csoportok és fényerősségük egyedileg kapcsolható, ill. szabályozható. A csoportok tartalmazhatnak EM, HID, LV, INC, CONF, LED vagy Somfy működtetőeszközöket is.

Zone (Z) (zóna) – Zónákat csak a színes fényű alkalmazásoknál használunk. Egy zóna négy – a vörös, zöld, kék és fehér – színt reprezentáló –, előre meghatározott csoportból áll.

Scene (S) (világítási jelenet) – A világítási jelenet egy vagy több csoporttal beállított világítási szituáció tárolására szolgál.

Sequence (SQ) (sorrend) – Több világítási jelenet időzített sorrendben tárolódik el.

Schedule (SDL) (ütemezés) – Egy vagy több sorrend és/vagy világítási jelenet időzített sorrendben tárolódik az ütemezésben, amely automatikusan indul minden 24 órában a nap előre meghatározott időpontjában.

Schedule list (SDLL) (ütemezési lista) – Mindegyik ütemezés a hét valamelyik napjához van hozzárendelve, ilymódon ütemezési lista készül a világítási szituációk naptár-vezérlésű, megszakíthatatlan automatikus beállításhoz.

Scheduler (ütemadó) – Ha az ütemadót aktiváljuk, megjelenik a **Home** menüben és engedélyezi valamely sorrend, ütemezési lista és ütemezés kézzel történő vezérlését (**Start**, **Pause**, **Stop** és **Off** – start, szünet, állj és kikapcsolás parancsokkal).

Alap- (Basic) alkalmazások

Az alap- (Basic) alkalmazásokra tipikus példát azok a helyiségek jelentenek, ahol többnyire fehér fényű fényt használnak, pl. közintézmények helyiségeiben, gyártócsarnokokban, éttermekben és szállodákban. Maximum a következők definiálhatók:

- 16 csoport, amely – x-touchBOX esetén max. 64 eszközt, – x-touch PANELnél max. 128 eszközt tartalmaz
- 16 világítási jelenetet
- 99 sorrendet
- 7 ütemezést
- 1 ütemezési listát

Az alaprendszerek konfigurálását az 5. fejezetben ismertetjük.

Színes (Colour) alkalmazások

Az RGB színskála minden színe előállítható a vörös, zöld és kék színek additív ke-

verésével. A fehér fény minőségének javítása érdekében további fehér fényforrást is használnak (RGBW színkeverés). A világítási rendszer színvezérlése „színes (Colour) alkalmazással” történik, amely a működtetőeszközök csoportosítása tekintetében különbözik az alap- (Basic) alkalmazásoktól. Az x-touch szoftverben mindegyik RGB/RGBW működtetőeszköz egy-egy zóna valamelyik (vörös, zöld, kék, fehér) színskálájához van hozzárendelve. 4 zóna áll rendelkezésre, mindegyik 4-4 színskálával. A zónák színskálája egy-egy csoportnak felel meg. A **Home** menüben a fehér fényt az 1...4. csoportok segítségével lehet kapcsolni vagy dimmelni. Az alábbi táblázat a 16 csoport hozzárendelését mutatja az egyes zónák négy színéhez. A zónák hozzárendelését a szoftver automatikusan vezérli.

	W	R	G	B
Z1	1	5	6	7
Z2	2	8	9	10
Z3	3	11	12	13
Z4	4	14	15	16

A színes (Colour) alkalmazásokra azok a helyiségek tekinthetők tipikus példának, ahol főként RGBW működtetőeszközöket használnak tetszőlegesen tervezhető színváltások és színeffektusok megvalósításához, pl. kirakatoknál, bárokban és kiállítási területeken.

Maximum a következők definiálhatók:

- 4 zóna 4-4 (vörös, zöld, kék és fehér) színnel, amelyek – x-touchBOX esetén max. 64 eszközt, – x-touch PANELnél max. 128 eszközt tartalmaznak
- 16 fehér fényű világítási jelenetet
- 8 színes világítási jelenetet
- 99 sorrendet
- 7 ütemezést
- 1 ütemezési listát

A színes rendszerek konfigurálását a 6. fejezetben ismertetjük.

3.3 Navigáció

Az x-touch szoftverrel történő navigációban menük segítenek, amelyeket ikonok és gombok megnyomásával lehet előhívni. Bizonyos funkciók (pl. a csoportosítás) **Drag & Drop** technikával is működtethetők: rákattintva egy ikonra el kell húzni azt az érintőernyő megfelelő helyére.

Az ikonok jelentése a következő:



Nyitja a **Home** menüt.



Nyitja a **Main** főmenüt.



Nyitja a **Time & Date** (idő és dátum) párbeszédboxot



Akkor jeleneik meg, ha valamelyik funkció aktív (pl. sorrendet hívtunk elő). Kinyitja azt az oldalt, ahol a funkció indul/leáll. Kinyitja a menü előző vagy következő oldalát.



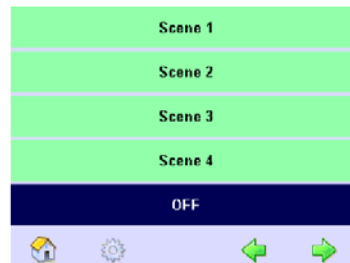
Home



A **Home** menüben a világítási szituációk manuálisan előhívhatók (l. a 7. fejezetet is). A világítási szituációk száma és kiválasztása az alkalmazástól függően konfigurálható. A világítási szituációk nyomógombjai a kívánságnak megfelelően jelölhetők, pl. piktogramokkal vagy speciális nevekkkel (l. a 7.3 fejezetet).

A **Home** menüben a következőket lehet elvégezni:

- Világítási jelenet be- és kikapcsolása.
- Vezérelt csoport(ok) vagy valamennyi működtetőeszköz fényének növelése vagy csökkentése
- Csoport be- vagy kikapcsolása
- Csoport fényerősségének növelése vagy csökkentése
- Sorrend, ütemezés vagy ütemezési lista elindítása, megszakítása és befejezése
- Érintőernyő hatástalanítása tisztítási célból



Scene 1



OFF

1. Nyomjuk meg a **Home** gombot.
2. Nyomogassuk a nyilakat mindaddig, amíg a kívánt világítási szituáció (pl. világítási jelenet) meg nem jelenik.
3. Nyomjuk meg a gombot a világítási szituáció (pl. világítási jelenet) előhívására.
4. Nyomogassuk a nyilakat a működtetőeszközök fényének növelése vagy csökkentése érdekében.
5. Nyomjuk meg az **OFF** (KI) gombot a világítási szituáció kikapcsolásához.

Main (fő-) menü



A **Main** főmenüben az szoftver alapbeállításai konfigurálhatók, ill. a világítási szituációk és az idősorrendek állíthatók be.

A **Main** menü különbözik a **Basic** és **Colour** alkalmazás esetén



A **Main** menü nyomógombjaival a következő funkciókat lehet előhívni:

Schedule list (SDLL) (ütemezési lista) – Kinyitja azt az oldalt, ahol ütemezéseket rendelhetünk a hét bizonyos napjaihoz.

Schedule (SDL) (ütemezés) – Kinyitja azt az oldalt, ahol ütemezéseket definiálhatunk.

Sequence (SQ) (sorrend) – kinyitja azt az oldalt, ahol sorrendeket lehet időzíteni és meg lehet határozni az áttűnési időket.

Scenes (S) (világítási jelenetek) – kinyitja azt az oldalt, ahol a megfelelő csoportokat világítási jelenethez lehet rendelni.

Addressing/grouping (címezés/csoportosítás) – kinyitja azt az oldalt, ahol kiválaszthatjuk a címezési módot, megcímezhetjük és csoportosíthatjuk az eszközöket a csoportoknak vagy zónáknak megfelelően.

Configuration (konfiguráció) – Kinyitja azt az oldalt, ahol konfigurálhatjuk a szoftvert és interfészeken keresztül kommunikálhatunk.



1. Nyomjuk meg a **Main** főmenü ikont.

2. Nyomjuk meg a megkívánt almenü gombját.

4 Alap beállítások

A következő összeállítás a **Configuration** (konfigurálás) menü fülében elvégezhető alap beállításokat tartalmazza.

Display (megjelenítés)

Language (nyelv) – Az x-touch szoftver nyelvének beállítása.

Clean (tisztítás) – Rövid időre reteszel az érintőernyőket tisztítás céljából.

Calibrate (kalibrálás) – Központosítja az ernyő felületét és az érintőernyőt.

Contrast (kontraszt) – Csökkenti vagy növeli az ernyő felületének kontrasztját.

Beep on touch (hangjelzés érintéskor) – A hangjelzés érintésre funkció bekapcsolása vagy hatástalanítása.

Lock configuration (reteszelés konfigurálása) – Reteszel vagy feloldja a (jelszóvédett) felhasználói interfészt a **Home** menüben

Screen-saver (képernyővédő) – Aktiválja vagy kikapcsolja a képernyővédőt.

Lock panel (panel reteszelése) – Reteszel vagy feloldja a (jelszóvédett) érintőernyőt.

System (rendszer)

Program version (program-változat) – Kijelzi az x-touch szoftver verziószámát.

Display name (kijelző neve) – Elnevezhető az x-touchBOX/PANEL (azonosítás céljából, ha több ilyen eszközt használunk).

Reset to factory defaults (a gyári beállítások visszaállítása) – Az értékek – pl. a

Layout (elrendezés), **Names** (nevek) – visszaállítása a gyári beállításokra.

Action at net recovery (teendő a hálózati feszültség visszatértekor) – A hálózati feszültség visszatérte utáni viselkedés beállítása.

Application (alkalmazás) – Kiválasztja az **Basic** vagy **Colour** alkalmazást.

Names (nevek)

Sequences, Edit (sorrendek szerkesztése) – Alkalmazás-specifikus nevek hozzárendelése az 1-99 sorrendhez.

Scenes, Edit (világítási jelenetek szerkesztése) – Alkalmazás-specifikus nevek hozzárendelése az 1-16. világítási jelenethez.

Groups, Edit (csoportok szerkesztése) – Alkalmazás-specifikus nevek hozzárendelése az 1-16. csoporthoz.

Schedules, Edit (ütemezések szerkesztése) – Alkalmazás-specifikus nevek hozzárendelése az 1-7. ütemezéshez.

Customized buttons (felhasználóspecifikus gombok) – Alkalmazás-specifikus grafikák használata a **Home** menü gombjaihoz.

Layout (elrendezés)

S1...S4, S5...S8, S9...S12, S13...S16 – Kiválasztja a gombokat a **Home** menühöz (4 világítási jelenet minden oldalon)

Dim (fényszabályozás) – Aktiválja a fény-szabályozási funkciót az első oszlopban megnyomott gomboknál.

S1...S8, S9...S16 (Colour application: 2 zones, 4 zones, colour scenes) (Colour alkalmazás esetén: 2 zóna, 4 zóna, színes világítási jelenetek) – Kiválasztja a gombokat a **Home** menühöz (8 világítási jelenet minden oldalon, a **Colour** alkalmazás esetén 2 zóna, 4 zóna vagy 8 színes világítási jelenet).

Scheduler (sorrendadó) – Aktiválja a sorrendadót, amellyel manuálisan vezérelni lehet a sorrendet, az ütemezési listát és az ütemezést a **Start, Pause, Stop** és **Off** (indít, szünet, állj, kikapcsolás) gombok segítségével).

G1...G4, G5...G8, G9...G12, G13...G16

(Colour application: G1...G4) (Colour alkalmazás esetén: G1...G4) – Kiválasztja a gombokat a **Home** menühöz (4 csoport mindegyik oldalon). **Colour** alkalmazásnál csak 4 **White** (fehér) csoport lehetséges.

Cleaning (tisztítás) – Kiválasztja a **Clean, OFF** és **ON** (tisztítás, ki- és bekapcsolás) gombokat a **Home** menühöz. A **Clean** gomb 20 másodpercre hatástalanítja az érintőernyőt a tisztításhoz. Az **OFF** és **ON** gombok a konfigurált világítási szituáció kapcsolásához használhatók.

IrDA

Infrared devices (infravörös eszközök) – Megjeleníti azt az IrDA eszközt, amely kommunikál az x-touchBOX/ PANEL-lel.

Reset (visszaállítás) – Visszaállítja a kapcsolatot.

Send (küldés) – Indítja az adatátvitelt.

Status (állapot) – Mutatja az adatátvitel állapotát.

Enable discovery (megtalálás engedélyezése) – Aktiválja vagy hatástalanítja az eszköz beazonosítását.

Enable file reception (file-fogadás engedélyezése) – Aktiválja vagy hatástalanítja a file-fogadást.

TCP/IP

MAC – Megjeleníti az x-touchPANEL MAC címét.

IP Picker (Internet protokoll bevétele) – Beadja az IP címet (az Ethernet kapcsolat számára).

Subnet Mask (alhálózat címe) – Beadja a **Subnet Maskot** (az Ethernet kapcsolat számára).

Gateway (kapu) – Beadja a kaput (az Ethernet kapcsolat számára).

Status (állapot) – Kijelzi a csatlakoztatás állapotát.

4.1 A Configuration (konfigurálás) menü megnyitása



1. Nyomjuk meg a **Main** főmenü ikont.

2. Nyomjuk meg a **Configuration** (konfigurálás) gombot. Kinyílik a **Configuration** ablak a **Display** (megjelenítés) fülén.



3. A következő fül előhívásához nyomjuk meg a zöld nyíllal jelzett gombokat.

4.2 A nyelv megválasztása

A szoftver interfész nyelvét a Display (megjelenítés) fülön lehet kiválasztani.

Kiindulás: a **Main** főmenü nyitva van.

1. Nyomjuk meg a **Configuration** (konfigurálás) gombot. Kinyílik a **Configuration** ablak a **Display** (megjelenítés) füllel.



2. Nyomjuk le a **Language** (nyelv) melletti nyilat. Megjelennek a rendelkezésre álló nyelvek.

3. Nyomjuk meg a kiválasztani szándékolt nyelvet. A szoftver interfésze ezután a kiválasztott nyelven fog kommunikálni.

4.3 Viselkedés a hálózati feszültség visszatértekor

A **Configuration** (konfigurálás) menüben meg lehet határozni a rendszer viselkedését a hálózati feszültség visszatértekor:

No action – Nincs parancstovábbítás.

Broadcast OFF – Valamennyi működtető-eszköz kikapcsolódik.

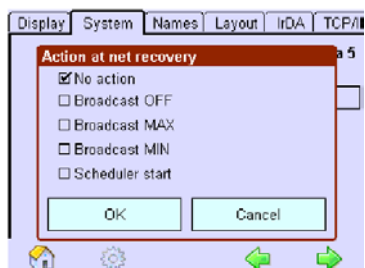
Broadcast MAX – Valamennyi működtető-eszköz maximális fényerősségre áll be. A Somfy modulok bekapcsolnak.

Broadcast MIN – Valamennyi szabályzás alatt álló működtető-eszköz a tárolt fényerősség-értékre, a többi pedig maximális fényerősségre áll be. A Somfy modulok kikapcsolódnak.

Scheduler start – Elindul az ütemadó. A szekvencia újraindul, az ütemezés és az ütemezési lista folytatódik.

Kiindulási helyzet: A **System** (rendszer) fül nyitva van a **Configuration** (konfigurálás) menüben.

1. Nyomjuk meg az **Action at net recovery** (viselkedés a hálózati feszültség visszatértekor) gombot. Megjelenik a **Action at net recovery** párbeszédablak.



2. Jelöljük be a megkívánt négyzetet, majd nyomjunk OK-t.

4.4 A kijelző nevének és a program verziószámának meghatározása

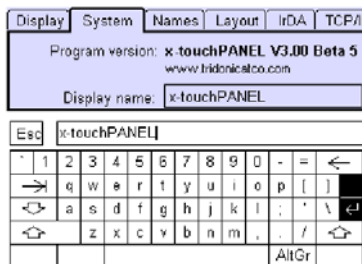
Ha van Ethernet-kapcsolat, használhatjuk a számítógép vagy laptop billentyűzetét is.

Kiindulás: A **Main** főmenü nyitva van.

1. Nyomjuk meg a **Configuration** (konfigurálás) gombot.

2. Nyomjuk meg a **System** (rendszer) fület. Megjelenik a kijelző neve és a program verziószáma.

3. A módosításhoz nyomjuk meg a **Display name** (kijelző neve) boxot. Megjelenik a párbeszédablak billentyűzete.



4. Írjuk be az új nevet és hagyjuk jóvá az **Enter** billentyűvel.

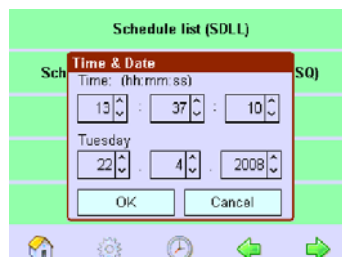
5. A folyamat megszakításához nyomjuk meg az **Esc** billentyűt.

4.5 Az idő és a dátum beállítása

Az idővezérlésű funkciókhoz és a keret-világítás működtetéséhez be kell állítani az időt és a dátumot. Hálózatkimaradás esetén legalább 24 óráig segédtelep szolgáltatja az óra tápfeszültségét. Ha az x-touch BOX/PANEL hosszabb ideig nem kap tápfeszültséget, a dátumot és az időt újra be kell állítani.



1. A **Main** főmenüben nyomjuk meg a **Time & Date** (idő és dátum) ikont. Megjelenik a **Time & Date** párbeszédablak.



2. Állítsuk be az időt és a dátumot a nyilakkal, majd nyomjunk OK-t.

4.6 Az érintőernyő beállítása

A **Display** (megjelenítés) fülben beállítható a felhasználói interfész a kívánalmainak megfelelően. Betölthető alkalmazás-specifikus ernyővédő is (1 a 7.4 fejezetet).

Kiindulás: A **Display** (megjelenítés) fül nyitva van a **Configuration** (konfigurálás) menüben.



A kontraszt módosításához nyomjuk meg a -- vagy ++ gombokat.



Ha hangjelzést akarunk a gombok megnyomásakor, jelöljük be a **Beep on touch** (hangjelzés érintésre) négyzetet.



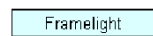
Az ernyővédő bekapcsolásához jelöljük be a **Screen saver** (képernyővédő) négyzetet. Ha az ernyővédő aktívra van, az érintőernyő utolsó érintése után két perccel megjelenik.

Az érintőernyő közepre állításához nyomjuk meg az érintőernyő **Calibrate** (kalibrálás) gombját és kövessük az utasításokat. Ez a művelet csak az érintőernyőn végezhető el, web browser segítségével nem.

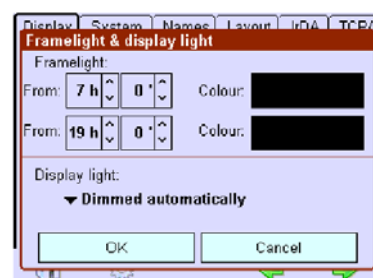
4.7 A keret és a kijelző világításának beállítása

A keret és a kijelző világításának beállítására csak az x-touchPANEL-nél van mód. Az x-touchBOX-nak nincs keret-világítása, a kijelző világítását pedig gyárilag beállítják, és az nem módosítható. A keret-világítás két intervallumban szabályozható, ezért az egyes intervallumokhoz hozzá lehet rendelni egy-egy szintet a keret-világítás számára, vagy az egyik intervallumban ki lehet kapcsolni a világítást (pl. éjszakai üzem esetén). A szint a **Framelight** (keret-világítás) párbeszédablakban lehet beállítani. Ha nem kapcsoljuk be az ernyővédőt, a TridonicAtco javasolja a **Dimmed automatically for x-touchPANEL** (automatikusan az x-touchPANEL-hoz igazított fényerősség) megjelenítés alkalmazását, mivel ez meggátolja a kép „utófénylését”.

Kiindulás: Az időt és a dátumot beállítottuk. A **Display** (megjelenítés) fül nyitva van a **Configuration** (konfigurálás) menüben.



1. Nyomjuk meg a **Framelight** (keret-világítás) gombot a keret vagy a kijelző világításának módosításához. Megjelenik a **Framelight & display light** (keret- és kijelző-világítás) párbeszédablak.



2. A keret-világítás indítási idejének beállítását a nyílak segítségével lehet elvégezni.
3. A keret-világítás színének beállításához nyomjuk meg a **Colour** (szín) mezőt és válasszuk ki a kívánt színt, vagy írjuk be a megfelelő RGB értékeket, majd nyomjunk OK-t. Vagy: a keret-világítás kikapcsolásához nyomjuk meg a **Black** (fekete) gombot, vagy írjuk be a 0/0/0 RGB értékeket, majd nyomjunk OK-t. A keret-világítás a kívánt színre vált, vagy kikapcsolódik.

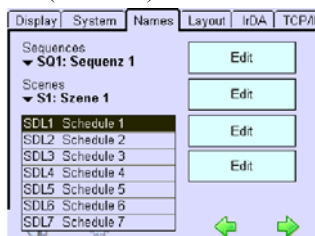
4. A kijelző világításához nyomjuk meg a nyíllal jelzett gombot. Kinyílik a **Selection** (választás) ablak.
5. Ahhoz, hogy a kijelző fénycsökkenését követő 2 perc múlva lecsökkenjen, jelöljük be a **Dimmed automatically** (automatikus fénycsökkenés), ill. a kijelző fényének állandó értéken tartásához az **Always ON** (mindig bekapcsolva) négyzetet.

4.8 A nevek hozzárendelése

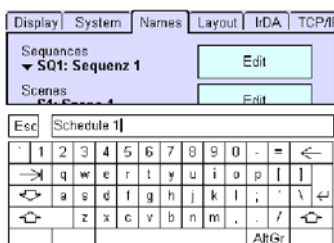
A konfiguráció vagy a későbbi működési lépések megkönnyítése érdekében alkalmazás-specifikus nevek rendelhetők a világítási jelenetekhez, a szekvenciákhoz, csoportokhoz és ütemezésekhez. Ha Ethernet-kapcsolatunk van, használhatjuk a számítógépünket is a hozzárendelt nevek beviteléhez x-touchPANEL esetén (l. a 8.2 fejezetet). A nevek a világítási jelenetekhez, szekvenciákhoz, csoportokhoz és ütemezésekhez azonos módon rendelhetők.

Kiindulás: A **Names** (név) fül nyitva van a **Configuration** (konfigurálás) menüben.

1. Nyomjuk meg a **Sequences** (sorrendek), **Scenes** (világítási jelenetek), **Groups** (csoportok) vagy **Schedules** (ütemezések) alatti nyílat. Kinyílik a **Selection** (választás) ablak.



2. Válasszuk ki a világítási szituációt és nyomjuk meg a mellette lévő **Enter**-t. Megjelenik a billentyűzet párbeszédablak.



3. Írjuk be az új nevet és hagyjuk jóvá az **Enter** billentyűvel
4. A folyamat megszakításához nyomjuk meg az **Esc** billentyűt.

Ha bejelöljük a **Customized buttons** (felhasználó-specifikus gombok) négyzetet, alkalmazás-specifikus grafikák rendelhetők a **Home** menüben lévő gombokhoz, a hozzárendelt nevektől függetlenül. A grafikák tartalmazhatnak szimbólumokat vagy más fontokat (l. a 7.4 fejezetet).

4.9 Jelszavas védelem

Jelszó hozzárendelésével két lépcsőben korlátozhatjuk a hozzáférést.

- A konfigurálás lezárása:

A **Home** menüben szabadon hozzá lehet férni a működtetéshez, a gombok és a **Main** főmenü konfigurálása azonban jelszóval védett.

- Panel lezárása

Az egész érintőernyő jelszóval védett.

4.9.1 A konfigurálás lezárása

A konfigurálás lezárása után ki kell nyitni a **Home** menüt. A jelszavas védelem csak ebben az esetben lép hatályba.

Kiindulás: A **Display** (megjelenítés) fül nyitva van a **Configuration** (konfigurálás) menüben.



1. Jelöljük be a **Lock configuration** (konfigurálás lezárása) négyzetet. A jelszövédő életbe lép (a gyári beállítás: 1234). Megjelenik a párbeszédablak, ahol módosítani lehet a jelszót.

2. A jelszó megváltoztatásához nyomjuk meg a **Yes**-t és írjuk be a régi jelszót a téglalapba, majd az újat a következő kettőbe, és hagyjuk jóvá az OK-val.

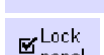
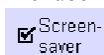
3. A jelszó megváltoztatásához nyomjuk meg a **No**-t.

4. A jelszövédő aktiválásához nyomjuk meg a **Home** menüt. Ezután a **Main** főmenü csak a jelszó bevitel után hívható elő.

4.9.2 A panel lezárása

Az egész érintőernyő lezárása után a képernyővédőnek kell megjelennie, a jelszavas védelem ui. csak ekkor lép életbe.

Kiindulás: A **Display** (megjelenítés) fül nyitva van a **Configuration** (konfigurálás) menüben.



1. Az érintőernyő működésének teljes lezárásához jelöljük be a **Screen-saver** (képernyővédő) és **Lock panel** (panel lezárása) négyzeteket.

A jelszövédő életbe lép (a gyári beállítás: 5678). Megjelenik a párbeszédablak, ahol módosítani lehet a jelszót.

2. A jelszó megváltoztatásához nyomjuk meg a **Yes**-t és írjuk be a régi jelszót a téglalapba, majd az újat a következő kettőbe, és hagyjuk jóvá az OK-val.

3. A jelszó megváltoztatásához nyomjuk meg a **No**-t. Miután megjelent az ernyővédő, az érintőpanel már csak a jelszó bevitel után működtethető.

4.10 Az érintőernyő tisztítása

Ahhoz, hogy az érintőernyőt meg lehessen tisztítani a beállítások véletlenszerű megváltoztatása nélkül, az érintőernyőt átmenetileg hatástalanítani kell.

Kiindulás: A **Display** (megjelenítés) fül nyitva van a **Configuration** (konfigurálás) menüben.

1. Nyomjuk meg a **Clean** (tisztítás) gombot. Az érintőernyő most 20 másodpercre hatástalanná válik, de a hátralévő időt jelzi.
2. Tisztítsuk meg az érintőernyőt puha, nedves ronggyal.



Ha bejelöljük a **Display** (megjelenítés) fület a **Configuration** (konfigurálás) menüben, a **Home** menüben is megjelenik egy gomb, amely ugyancsak hatástalanítja az érintőernyőt a tisztítás idejére. A tisztítás tehát jelszó beadása nélkül is elvégezhető, ha a konfigurálás lett zárva.

5 Alap (Basic) alkalmazás

Ez a fejezet a következő fő részekből áll:

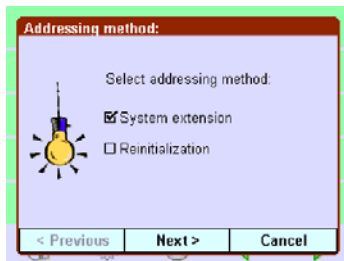
- Címzés és csoportosítás
- **Scenes (S)** – világítási jelenetek
- **Sequences (SQ)** – sorrendek
- **Schedules (SDL)** – ütemezések
- **Schedule list (SDLL)** – ütemezési listák

A programozás és a műveleti lépések megkönnyítése érdekében a csoportokhoz, világítási jelenetekhez, sorrendekhez és ütemezésekhez neveket lehet rendelni (l. a 4.8 fejezetet).

5.1 Címzés és csoportosítás

Ahhoz, hogy lehetővé tegyük az x-touch BOX/PANEL kommunikálását a működtető eszközökkel, a rendszer minden működtető eszközt egyedileg meg kell címezni és csoporthoz kell rendelni. A címzés automatikusan történik, a csoporthoz rendeltet manálisan kell elvégezni. A következő működtető eszközök esetén a cím számát speciális rövidítés egészíti ki. A modulok azonosítása csak akkor jelenik meg, ha ezt az eszközök támogatják: EM, HID, LV, INC, CONF, LED, Somfy

Az **Addressing method** (címezési mód) párbeszédablakban kétféle címezsmód közül lehet választani:



- **System extension** (rendszer-bővítés)

Csak az újonnan beszerelt működtető eszközök kapnak címet, a meglévő címek változatlanul maradnak.

- **Reinitialization** (újra inicialás)

A rendszer valamennyi működtető eszköze új címet kap. A meglévő címek átíródnak.

Az automatikus címezés után az 1-64(128) cím és – ha vannak – a speciális működtető eszközök (pl. HDI) kijelzésre kerülnek.

A következő működtető elemek állnak rendelkezésre a csoportosításhoz:



Elem	Jelentés/funkció
------	------------------

Addressing of G1: Group 1

G1 címezése: 1. csoport

A csoportszám (G1) gyárilag be van állítva, a csoportnév (Group 1) kívánság szerint adható.



A csoporthoz hozzárendelni szándékozott működtető eszköz kiválasztásához használjuk a nyilakat.



Ezzel a gombbal lehet eltávolítani (törölni) a kiválasztott eszközt a csoportból.



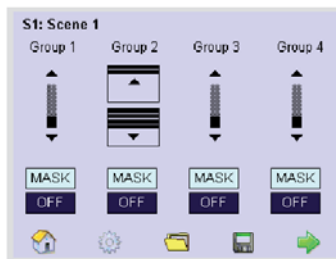
A **Folder** (dosszié) gomb kinyitja a **Load group** (csoport betöltése) párbeszédablakot



A **Save** (mentés) gomb kinyitja a **Save as group** (mentés csoportként) párbeszédablakot. Válasszuk ki egy csoportot, amelyhez elmentjük a jelenlegi beállításokat.

Ha valamelyik működtető eszköz több csoporthoz van hozzárendelve, a nagyobb csoportszám-érték kerül elmentésre.

Ha a csoportokat a **Home** menüben jelenítjük meg, akkor a fényszabályozási funkció helyére a zsaluk mozgatója kerül, ha van beépített zsaluvezérlő (Somfy). Ez a következőképpen néz ki:



5.1.1 A működtető eszközök címezése és csoportosítása

Az x-touchBOX esetén 64 cím áll rendelkezésre. Az x-touchPANEL-nél az 1-64. cím az 1. DALI vezetékhöz, a 65-128. cím pedig a 2. DALI vezetékhöz rendelhető hozzá.

Használjuk a **Drag & Drop** (húzd és ereszd el) technikát a működtető eszköz csoportosításához, azaz érintsük meg az eszköz címét és húzzuk el a szimbólumot az érintőernyőn a csoportmezőre. Amikor az eszköz címét megérintjük, a megfelelő működtető eszköz reagálni fog.

A TridonicAtco javasolja, hogy a Somfy működtető eszközöket külön csoportokba tároljuk el, azaz elkülönítve a többi működtető eszköztől.

Kiindulás: a **Main** főmenü nyitva van.

1. Nyomjuk meg az **Addressing/grouping** (címezés/csoportosítás) gombot. Ekkor megjelenik az **Addressing method** (címezési mód) párbeszédablak.

2. Jelöljük be a **System extension** (rendszer-bővítés) vagy **Reinitialization** (újra inicialás) négyzetet.

3. Nyomjuk meg a **Continue >** (folytatás) gombot. Ekkor az x-touch szoftver megkeresi a csatlakoztatott működtető eszközöket és kijelzi a megtalált eszközök számát.

4. Ha megjelenik a **Search completed** (keresés befejezve) üzenet, nyomjuk meg a **Complete** (kész) gombot. Ezzel mindegyik eszköz kapott címet, és megjelenik az **Addressing of G ... page** (G... oldal címezése).



5. Nyomjuk meg a **Folder** (dosszié) gombot, hogy kiválasszuk azt a csoportot, amelyhez a működtető eszközt el akarjuk tárolni. Megjelenik a **Load group** (csoport betöltése) párbeszédablak.



6. A nyilakkal válasszuk ki a csoportot és hagyjuk jóvá **OK**-val. Megjelenik a csoport.

7. A nyilakkal válasszuk ki a működtető eszköz címét.

8. **Drag & Drop** technikával húzzuk az (1) működtető eszköz címét a csoportmezőre. Ekkor az eszköz címe megjelenik a jelenlegi kiválasztott csoport csoportmezőjében.



9. A nyílak segítségével válasszuk ki a többi címet is és húzzuk el azokat ugyanabba a csoportmezőbe.



10. Nyomjuk meg a **Save** (mentés) gombot. Megjelenik a **Save as group** (mentsd el csoportként) párbeszédablak.

11. Ha szükséges, módosítsuk azt a csoportot, amelybe a működtető eszközöket el akarjuk tárolni, és hagyjuk jóvá az **OK** gombbal. Ekkor a csoport tárolásra kerül.

12. Ismételd meg az 5-11. lépéseket, amíg mindegyik működtető eszközt hozzá nem rendeltünk valamelyik csoporthoz.

A csoportosítás nem kerül tárolásra, amíg meg nem nyomjuk a **Save** (mentés) gombot és jóvá nem hagyjuk a műveletet **OK**-val a párbeszédablakban.

5.2 Világítási jelenet

Egy-egy világítási jelenetben egy vagy több csoport van tárolva. A csoportok fényszabályozása, maszkolása vagy kikapcsolása oly módon történik, hogy egy a kívánságoknak megfelelő világítási szituáció jöjjön létre. Egy világítási jelenetben maximum 16 világítási jelenet tárolható, mindegyik 16-16 csoporttal.

A világítási jelenet beállításához a következő működtető elemeket lehet használni:



Elem Jelentés/funkció

S1: Scene 1 A világítási jelenet számát (S1) gyárilag beállítják, a világítási jelenet neve (Scene 1) a kívánságnak megfelelően adható hozzá.

A görgetősáv mutatja a fényszabályozási érték beállítását. Az érték módosításához használjuk a görgetősáv nyilait. A fényszabályozás értéke a görgetősáv alján százalékban jelenik meg (51).

Ha egy csoportot Somfy komponensek foglalnak le, ebben a csoportban az **OPEN** és **CLOSE** (nyit és zár) gombok jelennek meg, amelyek a zsaluk működtetéséhez használhatók.

Ha a **Mask** gombot működtetjük, az illető csoport beállításai e világítási jelenettől függetlenül változatlanok maradnak.

Ha az **OFF** gombot megnyomjuk, a csoport kikapcsolódik az adott világítási jelenetben.

Nyomjuk meg a **Folder** (dosszié) gombot a **Load scene** (világítási jelenet betöltése) párbeszédablak megnyitásához.

Nyomjuk meg a **Save** (mentés) gombot a **Save scene** (világítási jelenet mentése) párbeszédablak megnyitásához. Ekkor a csoportbeállítások tárolódnak a megkívánt világítási jelenetben.

A következő oldalra a zöld nyíl segítségével lehet eljutni.

5.2.1 A világítási jelenetek konfigurálása

Egy-egy világítási jelenetben az egyes csoportokhoz a következő beállításokat lehet elvégezni:

– **Dim** (fényszabályozás, **Off** (kikapcsolás) vagy **Mask** (maszkolás).

A világítási jelenet konfigurálásához egy-egy működtető eszköz mindig csak egyetlen csoporthoz rendelhető hozzá, különben konfliktusok adódhatnak.

Kiindulás: Egy vagy több csoportot kiválasztottunk. A **Main** főmenü nyitva van.

1. Nyomjuk meg a **Scene** (világítási jelenet) gombot. Megjelenik az **S...: page** (.. Számú világítási jelenet oldal)

2. Nyomjuk meg a **Folder** (dosszié) nyomógombot annak a világítási jelenetnek a kiválasztásához, amelyben a csoportbeállítást tárolni akarjuk. Megjelenik a **Load scene** (világítási jelenet betöltése) párbeszédablak.

3. A nyilakkal válasszuk ki az S1...S6 világítási jelenetet és nyomjunk **OK**-t. Megjelenik a világítási jelenet.

4. A nyilakkal állítsuk be a görgetősávon az első csoport megkívánt fényerősség-értékét, vagy nyomjuk meg a **Mask** gom-

bot, hogy a világítási jelenet beállításai ne befolyásolják az első csoportot, vagy nyomjuk meg az **OFF** gombot az első csoport kikapcsolásához.

5. Ismételjük meg a 3-4. lépést a fennmaradó három csoport esetén is.

6. Nyomjuk meg a **Save** (mentés) gombot. Megjelenik a **Save as scene** (mentés világítási jelenetként) párbeszédablak.

7. Szükség esetén módosítsuk a világítási jelenetet, amelybe a csoportokat el akarjuk menteni, majd nyomjunk **OK**-t. A világítási jelenet elmentésre kerül.

8. Ahhoz, hogy a világítási jelenet további csoportjait definiálhassuk, nyomjuk meg a zöld nyilat és ismételjük meg a 3-6. lépést a következő két oldalon.

9. További világítási jelenetek definiálásához nyomjuk meg a **Folder** (dosszié) gombot és a nyilak segítségével válasszuk ki az új jelenetet. Szükség esetén ismételjük meg a 2-7. lépést.

A világítási jelenet addig nem kerül elmentésre, amíg le nem nyomjuk a **Save** (mentés) gombot és nem hagyjuk jóvá **OK**-val a **Save as scene** (mentés világítási jelenetként) párbeszédablakban.

5.3 Sorrend (szekvencia)

A szekvenciákban a világítási jelenetek indítása, időtartama és ismétlése kerül elmentésre meghatározott sorrendben. Világítási jeleneteket többször és bármilyen sorrendben hozzá lehet rendelni szekvenciákhoz. A szekvencia akkor fejeződik be, ha

- ütemezési listát, ütemezést vagy más szekvenciát hívunk elő;
- a szekvenciát manuálisan befejezzük;
- elértük a szekvencia végét.

A világítási jelenet csak akkor éri el végső fényerősség-szintjét egy adott szekvencián belül, ha az áttünési idő alatt nem hívunk elő másik szekvenciát.

A szekvencia definiálásához a következő működtető elemek állnak rendelkezésre.



Elem Jelentés/funkció

SQ1: Sequence 1 A szekvencia számát (SQ1) gyárilag beállítják, a név (Sequence 1) azonban kívánság szerint hozzárendelhető.

A nyilakkal válasszuk ki azt a világítási jelenetet, amelybe az időtengelyt be akarjuk építeni.

Használjuk ezt a gombot, ha a kiválasztott világítási jelenetet el akarjuk távolítani a szekvenciából.

Az időtengely mutatja: a szekvencia időtartamát (max. 23:59:59); a világítási jelenet indítását; a közöttük lévő időtartamokat; és a végüket.

Ezeket a nyilakat használjuk az időtengely látható részének mozgatásához.

Használjuk a nagyítót az időtengely adott részének kinagyításához vagy visszakicsinyítéséhez.

Nyomjuk meg a **Folder** (dosszié) gombot a **Load sequence** (szekvencia betöltése) párbeszédablak kinyitására.

Nyomjuk meg a **Save** (mentés) gombot a **Save sequence** (szekvencia elmentése) párbeszédablak kinyitására. A jelenlegi beállítások elmentésre kerülnek a megkívánt szekvenciában.

Nyomjuk meg a **Timeline** (időtengely) gombot a szekvencia időtartamának és ismétlődésének beállításához.

5.3.1 A szekvenciák konfigurálása

A szekvenciában világítási jeleneteket tárolunk az időtengely meghatározott pozícióiban. Az ismétlődések számát a 2-6-os számjegyekkel és a **Loop** (hurok) segítségével lehet beállítani. Az 1-es esetén a szekvencia csak egyszer, a 2-es esetén kétszer kerül előhívásra, és így tovább. A **Loop** (hurok) azt jelenti, hogy a szekvencia folyamatosan ismétlődik.

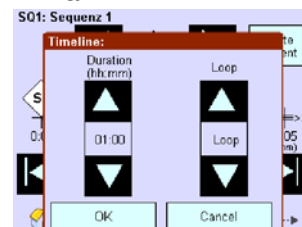
Kiindulás: Egy vagy több világítási jelenetet kiválasztottunk. **Main** főmenü nyitva.

1. Nyomjuk meg a **Sequence** (sorrend, szekvencia) gombot. Megjelenik az **SQ...: Page** (...sz. szekvencia oldal).

2. Nyomjuk meg a **Folder** (dosszié) gombot annak a szekvenciának a kiválasztásához, amelybe a világítási jeleneteket tárolni akarjuk. Megjelenik a **Select sequence** (szekvencia kiválasztása) párbeszédablak.

3. A nyilak segítségével válasszuk ki az SQ1...SQ99 szekvenciát és nyomjunk **OK**-t. Megjelenik a szekvencia.

4. Nyomjuk meg a **Timeline** gombot a szekvencia időtartamának beállításához. Megjelenik a **Timeline** ablak.



5. A **Duration** (időtartam) mező nyilaival állítsuk be a megkívánt időtartamot. Vagy: nyomjuk meg a számmező megfelelő számait. Válasszuk ki a **Time entry** (idő beadása) párbeszédablakban az időtartamot, és nyomjunk **OK**-t.

6. A **Loop** (hurok) mező nyilaival állítsuk be az ismétlődések megfelelő számát.

7. Az **OK** megnyomásával hagyjuk jóvá a bevitt értékeket..

 8. A nyilakkal és nagyítókkal állítsuk be az időtengely megfelelő szakaszát oly módon, hogy a világitási jelenet indulási ideje láthatóvá váljon.

 9. A nyilakkal válasszuk ki az S1-16 világitási jelenetet

 10. **Drag & Drop** technikával vigyük a **Scene** (világitási jelenet) markert az időtengely megkívánt pozíciójára.

11. A további világitási jelenetekhez ismételiük meg a 8-10. lépést.

 12. Nyomjuk meg a **Save** (mentés) gombot. Megjelenik a **Save sequence** (szekvencia elmentése) párbeszédablak.

13. Szükség esetén módosítsuk azt a szekvenciát, amelyben a világitási jeleneteket el akarjuk menteni, majd nyomjunk **OK**-t. A szekvencia a jelenlegi beállításokkal elmentésre kerül.

14. További szekvenciák definiálásához ismételiük meg a 2-13. lépést.

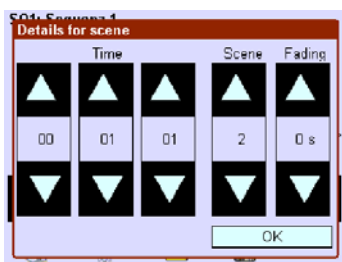
A szekvencia csak akkor kerül elmentésre, ha megnyomjuk a **Save** (mentés) gombot és a **Save sequence** (szekvencia mentése) párbeszédablakban az **OK**-t.

5.3.2 Világitási jelenet pontos kezdésnek és áttűnési idejének beállítása

Miután a világitási jeleneteket az időtengelyhez húztuk, beállíthatjuk az egyes világitási jelenetek pontos kezdésnek és áttűnésének idejét.

Kiindulás: Egy vagy több világitási jelenetet tároltunk egy szekvenciában.

 1. Érintsük meg az időtengelyen lévő **Scene** (világitási jelenet) markert, amíg a **Details for scene** (világitási jelenet részletei) párbeszédablak meg nem jelenik.



2. Az első három mező nyilaival állítsuk be a kezdési időt (óra, perc, másodperc).

3. Ellenőrizzük, hogy a 4. **Scene** (világitási jelenet) mezőben az a világitási jelenet van-e beállítva, amelynek kezdési időpontját be akarjuk állítani. A nyilakkal lehet megkeresni a megkívánt jelenetet.

4. Az 5. **Fading** (áttűnés) mezőben a nyilakkal állítsuk be a megkívánt áttűnési időt (0-tól 90 s-ig).

5. Az **OK**-val hagyjuk jóvá a beállításokat.

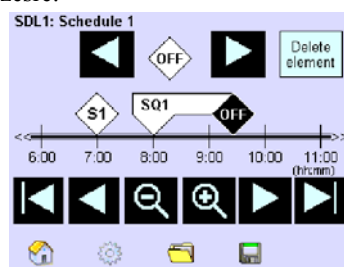
 6. Nyomjuk meg a **Save** (mentés) gombot. Megjelenik a **Save sequence** (szekvencia elmentése) párbeszédablak.

7. Szükség esetén módosítsuk azt a szekvenciát, amelyben a világitási jeleneteket el akarjuk menteni, majd nyomjunk **OK**-t. A szekvencia ezzel elmentésre kerül.

8. További szekvenciák pontos kezdési vagy áttűnési idejének beállításához ismételiük meg az 1-7. lépést.

5.4 Ütemezés (Schedule = SDL)

Az ütemezés 0:00:00 és 23:59:59 közötti időpontokat tartalmaz, a világitási jelenetek és szekvenciák meghatározott sorrendjét adja. Lehet indítani manuálisan, vagy automatikusan is kezdődhet egy aktivált ütemezési listán belül. Az x-touchBOX/PANEL maximum 7 ütemezést képes tárolni, azaz a hét minden napjára maximum egyet. Az alkalmazástól függően a világitási jeleneteket és szekvenciákat többször és bármilyen ütemezésben használhatjuk. A szekvenciák időtartama az időtengely marker zászlócskaival tehető láthatóvá. Az ütemezés definiálásához a következő működtető elemek állnak rendelkezésre:



Elem Jelentés/funkció

SDL1: Schedule 1 Az ütemezés számát (SDL1) gyárilag állítják be, a neve (Schedule 1) azonban a kívánságnak megfelelően rendelhető hozzá.

 A nyilakkal válasszuk ki azokat a szekvenciákat és világitási jeleneteket, amelyeket az időtengelyen be akarunk állítani. Az S16 után az **Off** (ki) marker jelenik meg. Ezzel vége a világitási jelenetnek, szekvenciának vagy ütemezésnek. Az **Off** marker többször beállítható.

 Ezzel a gombbal lehet törölni a kiválasztott világitási jelenetet vagy szekvenciát az ütemezésből.

 Az időtengely mutatja: a teljes szekvenciát időtartamát (0-tól 23:59-ig); a világitási jelenet/szekvencia kezdetét, időtartamát, végét és a közöttük lévő időintervallumokat.

 A láthatóvá váló rész mozgatható az időtengelyen használjuk a nyilakat.

 Használjuk a nagyítót az időtengely adott részének kinagyításához vagy visszakicsinyítéséhez.

 A **Folder** (dosszié) gomb kinyitja a **Load schedule** (ütemezés betöltése) párbeszédablakot.

 A **Save** (mentés) gomb kinyitja a **Save schedule** (ütemezés elmentése) párbeszédablakot. A jelenlegi beállítások elmentésre kerülnek a megkívánt ütemezésben.

Ha az ütemadóban elindul egy szekvencia, ütemezés vagy ütemezési lista, az éppen engedélyezett funkció (szekvencia, ütemezés, ütemezési lista) megszakad.

5.4.1 Az ütemezések konfigurálása

Az ütemezést a világitási jeleneteknek és szekvenciáknak az időtengelyen meghatározott sorrendjével definiáljuk.

Kiindulás: Az időt és az adatokat beállítottuk. A világitási jeleneteket és/vagy szekvenciákat definiáltuk. A **Main** főmenü nyitva van.

1. Nyomjuk meg a **Schedule (SDL)** (ütemezés) gombot. Megjelenik az **SDL ...** (...számú ütemezés) ablak.

 2. Nyomjuk meg a **Folder** (dosszié) gombot annak az ütemezésnek a kiválasztásához, amelybe el akarjuk menteni a világitási jeleneteket/szekvenciákat. Megjelenik a **Load** (betöltés) ablak.

3. Select the schedule with the arrow keys and confirm with OK. = The schedule is displayed.

 4. A nyilakkal válasszuk ki a **Scene** (világitási jelenet) vagy **Sequence** (szekvencia) markert.

 5. Drag & Drop technikával vigyük a **Scene** (világitási jelenet) vagy **Sequence** (szekvencia) markert az időtengely megfelelő pozíciójába.

6. További világitási jelenetek vagy szekvenciák beviteléhez ismételiük meg a 4-5. lépést.

 7. Nyomjuk meg a **Save** (mentés) gombot. Megjelenik a **Save** párbeszédablak.

8. Szükség esetén módosítsuk azt az ütemezést, amelybe a világitási jeleneteket/szekvenciákat el akarjuk menteni, és nyomjunk **OK**-t. Megjelenik az ütemezés.

9. További ütemezések definiálásához ismételiük meg a 2-8. lépést.

Az ütemezés csak akkor kerül elmentésre, ha lenyomjuk a **Save** (mentés) gombot és a **Save schedule** (ütemezés mentése) párbeszédablakban az OK-t.

A szekvencia pontos kezdési idejét ugyanolyan módon lehet beállítani, mint a világítási jelenet esetén (l. az 5.3.2 fejezetet).

5.4.2 Ütemezés betöltése vagy ellenőrzése

Kiindulás: Az időt és az adatokat beállítottuk. A világítási jeleneteket és/vagy szekvenciákat definiáltuk. A **Main** főmenü nyitva van.

1. Nyomjuk meg a **Schedule (SDL)** (ütemezés) gombot. Kinyílik az **SDL ...** ablak.

2. Nyomjuk meg a **Folder** (doszsié) gombot. Megjelenik a **Load schedule** (ütemezés betöltése) párbeszédablak.

3. Válasszuk ki az ütemezést a nyilakkal, majd nyomjunk **OK**-t. Megjelenik az ütemezés az időtengelyen.

4. Módosítsuk, ha szükséges, majd mentünk el az ütemezést.

5.5 Az ütemezési lista konfigurálása

A definiált ütemezések hozzárendelése a hét napjaihoz folyamatos ütemezési lista létrehozása érdekében. Gyárilag az első ütemezést a hét minden napjához hozzárendelik.

Kiindulás: Egy vagy több ütemezést definiáltunk. A **Main** főmenü nyitva van.

1. Nyomjuk meg a **Schedule list (SDLL)** (ütemezési lista) gombot.



2. Nyomjuk meg a fekete nyilat. Megjelenik a kiválasztási ablak, rajta az **SDL1 ... SDL7** és az **Off**.

3. Válasszuk ki a megkívánt ütemezést vagy nyomjunk **Off**-ot.

4. Ismételjük meg a 2-5. lépést a hét minden napjára. Az ütemezési lista most elmentésre kerül anélkül, hogy külön jóváhagynánk.

Az ütemezési lista indítása, befejezése vagy megszakítása a **Home** menüben történik (l. a 7.5 fejezetet).

6 Colour (színes) alkalmazás

Ez a fejezet csak azokat a kezelési lépéseket ismerteti, amelyek eltérnek az **Basic** (alap) alkalmazásától. A következő alfejezetekre bomlik:

- Átváltás a **Colour** (színes) alkalmazásra
- Cím- és zóna-hozzárendelés
- Szín-szekvenciák

A következő pontok azonos módon hajthatók végre a alkalmazás esetén, részleteiben lásd a zárójelbe írt fejezetekben).

- A világítási jelenetek konfigurálása (5.2.1 fejezet)
- Az ütemezések konfigurálása (5.4.1 fejezet)
- Az ütemezési lista konfigurálása (5.5 fejezet)

6.1 Átváltás másik alkalmazásra

Az alkalmazás átváltásakor az x-touch szoftver automatikusan újraindul.

Kiindulás: A **System** (rendszer) ablak nyitva van a **Configuration** (konfigurálás) menüben.

1. Nyomjuk meg az **Application** (alkalmazás) gombot. Megjelenik az **Application** párbeszédablak.

2. Nyomjuk meg a nyilat. Megjelenik a **BASIC/COLOUR** (alap/színes) kiválasztási ablak.

3. Nyomjuk meg a **COLOUR** (színes) gombot, majd nyomjunk OK-t.

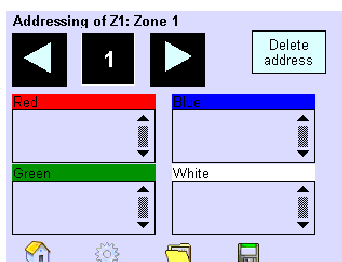
4. Hagyjuk jóvá **OK**-val a biztonsági visszakerdezést. Újraindítás után most a Colour üzemmódba kerülünk.

Ha vissza akarunk állni **Basic** (alap) üzemmódra, ugyanezeket a lépéseket kell elvégezni.

6.2 Cím- és zóna-hozzárendelés

Címzés – A működtető eszközök címzése a kétféle alkalmazásnál azonos módon történik (l. az 5.1 fejezetet).

Zóna-hozzárendelés – Az x-touch szoftverben mindegyik RGB/RGBW működtető eszközt **Drag & Drop** technikával hozzárendeljük egy zóna vörös, zöld, kék és fehér színeihez. Négy zóna (mindegyik 4-4 színnel) áll rendelkezésre. A zónák mindegyik színe egy-egy csoportnak felel meg.



Mivel a vörösre, zöldre és kékre szükség van a színkeveréshez és csak a negyedik, fehér szín hagyható el, csak a fehér csoportokat (maximum négy ilyen van) lehet egyedileg vezérelni. Az alap világításnál pl. a négy zóna fehér csoportját használjuk. A fehér csoportokat a **Basic** (alap) alkalmazásnál ismertett módon lehet dimmelni, maszkolni, vagy ki lehet kapcsolni és el lehet menteni világítási jelenetekben. A konfigurációtól függően a csoportokat a **Home** menü felhasználásával egyedileg lehet kapcsolni és dimmelni (l. a 7.2 fejezetet).

6.2.1 Az RGBW működtető eszközök címzése és zónához rendelése

Az eljárás és a **System extension** (rendszer-bővítés) és **Reinitialization** (újra inicializálás) címzési módszerek ismertetését l. az 5.1 fejezetben.

Kiindulás: A **Main** főmenü nyitva van.

1. Nyomjuk meg az **Addressing/grouping** (címzés/csoportosítás) gombot. Megjelenik az **Addressing method** (címzési mód) párbeszédablak.

2. Jelöljük be a **System extension** (rendszer-bővítés) vagy a **Reinitialization** (újra inicializálás) négyzetet.

3. Nyomjuk meg a **Continue >** (folytatás) gombot. Az x-touch szoftver kijelzi a megtalált működtető eszközök számát.

4. Amikor megjelenik a **Search completed** (keresés befejezve) üzenet, nyomjuk meg a **Complete** (befejezve) gombot. Most már mindegyik működtető eszköz címet kapott. Megjelenik az **Addressing of Z ...** (... számú zóna címzése) ablak.



5. Nyomjuk meg a **Folder** (doszsié) gombot annak a zónának a kiválasztásához, amelyben a működtető eszközt el akarjuk menteni. Megjelenik a **Select zone** (zóna kiválasztása) párbeszédablak.

6. Állítsuk be a zónát a nyilakkal, majd nyomjunk **OK**-t. A zóna megjelenik.

7. A nyilakkal válasszuk ki azt a működtetőeszköz-címet, amelyet a zónához akarunk rendelni.

8. **Drag & Drop** technikával vigyük az (1)-es működtetőeszköz-címet a vonatkozó színnel reprezentált csoportmezőre. A cím megjelenik az éppen kiválasztott zóna csoportmezőjében.

9. Ismétlegessük a 8. és 9. lépést, amíg a zóna működtető eszközei a négy csoportmező egyikéhez nem rendelődnek.



10. Nyomjuk meg a **Save** (mentés) gombot. Megjelenik a **Save zone** (zóna mentése) párbeszédablak.

11. Ha szükséges, módosítsuk azt a zónát, amelyikbe a működtető eszközöket tárolni akarjuk, majd nyomjunk **OK**-t. A zóna tárolásra kerül.

12. Az 5-12. éépés ismétlésével rendeljük zónához az összes működtető eszközt.

A zónához rendelés csak akkor kerül tárolásra, amikor megnyomjuk a **Save** (mentés) gombot és **OK**-val jóváhagyjuk a párbeszédablakban..

6.3 A szín-szekvenciák konfigurálása

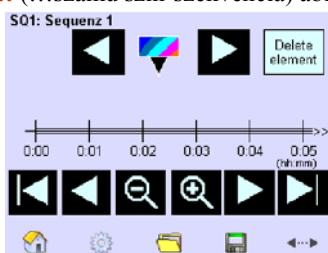
A szín-szekvenciában (fehér fényű) világítási jelenetek és színes (RGB(W)) események tárolódnak el az időtengely meghatározott pozícióiban. A szín-szekvencia ismétlődésének gyakoriságát a 2...6 számjegyekkel és a **Loop** végtelenített hurokkal lehet beállítani. Az 1-es esetén a szekvencia csak egyszer, a 2-es esetén kétszer, és így tovább ismétlődik meg. A **Loop** (hurok) azt jelenti, hogy a szín-szekvencia folytatólag ismétlődni fog. A szín-eseményt csak akkor lehet konfigurálni, ha azt szín-szekvenciához rendeltük.

A szín-szekvencia akkor fejeződik be, ha

- egy másik szín-szekvenciát/világítási jelenetet hívtuk elő;
- a szín-szekvenciát manuálisan befejezzük;
- elértük a szín-szekvencia végét.

Kiindulás: A **Main** főmenü nyitva van.

1. Nyomjuk meg a **Colour sequence (SQ)** (szín-szekvencia) gombot. Megjelenik az **SQ ...** (...számú szín-szekvencia) ablak.



2. Nyomjuk meg a **Folder** (doszsié) gombot annak a színszekvenciának a kiválasztásához, amelyben el akarjuk tárolni a világítási jeleneteket. Megjelenik a **Load sequence** (szekvencia betöltése) párbeszédablak.

3. A nyilakkal válasszuk ki a szín-szekvenciát, és nyomjunk **OK**-t. A szekvencia megjelenik

4. Nyomjuk meg a **Timeline** (időtengely) gombot a szín-szekvencia időtartamának beviteléhez. Megjelenik a **Timeline** párbeszédablak.

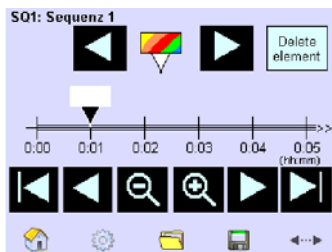
5. A **Duration field** (időtartam-mező) nyilaival állítsuk be a megkívánt időtartamot, vagy írjuk be a számokat a számmezőbe. Válasszuk ki az időtartamot a **Time entry** (idő bevitel) párbeszédablakban, és nyomjunk **OK**-t.

6. A **Loop field** (hurok-mező) nyilaival állítsuk be a helyes ismétlődési számot.

7. A besott értékeket hagyjuk jóvá **OK**-val.

8. A nyilakkal és a nygítókkal állítsuk be az időtengelyt úgy, hogy a szín-esemény kezdeti időpontja láthatóvá váljon.

9. **Drag & Drop** technikával vigyük a **Colour event** (szín-esemény) markert az időtengely megfelelő pozíciójához. Ezzel meghatároztuk a szín-esemény indulási idejét.



10. Ismételjük meg a 6-9. lépést a többi szín-eseményre is.

11. Nyomjuk meg a **Save** (mentés) gombot. Megjelenik a **Save sequence** (szekvencia elmentése) párbeszédablak.

12. Ha szükséges, módosítsuk azt a szín-szekvenciát, amelyben a szín-eseményeket tárolni akarjuk, majd nyomjunk **OK**-t. A szín-szekvencia a jelenlegi szín-beállítással tárolásra kerül.

13. További szín-szekvenciák definiálásához a 2-12. lépéseket kell megismételni.

6.4 A szín-események konfigurálása

Ez a fejezet megmagyarázza, hogyan kell konfigurálni a szín-eseményhez a pontos kezdési időpontot, az áttűnés idejét és a színeket. A színt színtáblázatból lehet kiválasztani, vagy az RGBW (vörös, zöld, kék, fehér) színek egyedi számszerű értékeinek beadásával lehet meghatározni.

Kiindulás: A **Main** főmenü nyitva van.

1. Nyomjuk meg a **Colour sequence (SQ)** (szín-szekvencia) gombot.

2. Nyomjuk meg az időtengely **Colour event** (szín-esemény) markerét, amíg a **Details for colour event** (szín-esemény részletei) párbeszédablak meg nem jelenik.



3. Az RGB értékek színtáblázattal történő meghatározásához nyomjuk meg az első RGB fülön a színt, vagy az RGB értékek számjegyekkel történő beviteléhez írjuk be azokat a második fülbe, vagy az RGBW értékek számszerű beviteléhez írjuk be azokat a harmadik fülbe.

4. A szín-esemény egy vagy több zónához való hozzárendeléséhez jelöljük be a **Z1...Z4** négyzeteket.

5. A pontos időtartam és az **Timing, Fading...** meghatározásához nyomjuk meg a **Timing, Fading** (időtartam, áttűnés) gombot. Állítsuk be az értékeket a nyilakkal, majd nyomjunk **OK**-t.

6. Hagyjuk jóvá **OK**-val a bevitt értékeket.

7. További szín-események definiálásához ismételj meg a 2-6. lépést.

8. Hagyjuk jóvá a beállításokat **OK**-val. Ekkor a szín-esemény tárolódik a szín-szekvenciában.

7 A Home menü működése

A **Home** menüben szabadon konfigurálható gombok segítségével manuálisan lehet előhívni a világítási szituációkat.

A **Home** menüvel történő működtetéshez a következő szabályokat kell figyelembe venni:

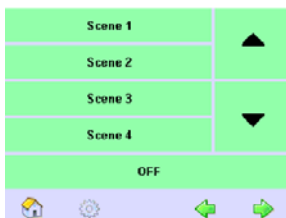
- Ha manuálisan hívunk elő akciót, ez független lesz az időzített világítási szituációktól.
- Világítási jelenet/csoport manuális előhívása csak addig szakítja meg a szekvenciát vagy ütemezést, amíg a szekvencia következő világítási jelenete, vagy az ütemezés következő világítási jelenete vagy szekvenciája el nem kezdődik..
- Ha ütemezést/szekvenciát hívunk elő manuálisan, az éppen aktív ütemezés/szekvencia megszakad. A manuálisan előhívott funkció addig működik, amíg manuálisan ki nem kapcsoljuk, vagy véget nem ér.

7.1 Áttekintés

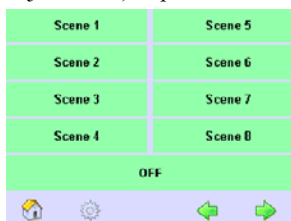
A **Home** menüben lévő oldalak száma függ az alkalmazástól (l. a 7.3 fejezetet) és a **Configuration** (konfigurálás) menüben végzett beállításoktól (l. a 7.2 fejezetet). A Home menüben lévő valamennyi gomb működtetését ismertetjük a következő fejezetben. Az ütemadót a 7.5 fejezet írja le részletesen..

Basic (alap) alkalmazás

- Maximum 4 oldal (oldalanként 4 világítási jelenettel) ki-bekapcsolása és fény-szabályozása.



- Maximum két oldal (oldalanként 8 világítási jelenettel) kapcsolása.



- Maximum 4 oldal (oldalanként 4 csoport) ki-bekapcsolása és fény-szabályozása.



- 1 oldal **ON**, **OFF** és **Clean** (be, ki és tisztítás) gombokkal.

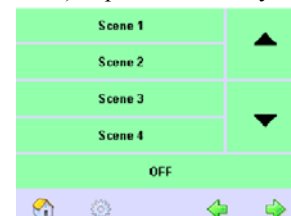


- 1 oldal a kiválasztási ablakkal és a **Scheduler** és **OFF** (ütemezés és ki) gombokkal.

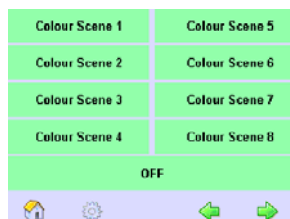


Colour (színes) alkalmazás

- Maximum 4 oldal (oldalanként 4 világítási jelenettel) kapcsolása és fény-szabályozása.



- 1 oldal 8 színeffektussal 4 zónához rendelve mindegyik színes világítási jelenet esetén.



- 1 oldal 2 színeffektussal maximum 4 zónához rendelve mindegyik színeffektus esetén.



- 1 oldal 4 színeffektussal maximum 4 zónához rendelve mindegyik színeffektus esetén.



- Maximum 1 oldal (oldalanként 4 csoporttal) ki- és bekapcsolása és fény-szabályozása (fehér csoporttal mind a 4 zónában).



- 1 oldal **ON**, **OFF** és **Clean** (be, ki és tisztítás) gombokkal.



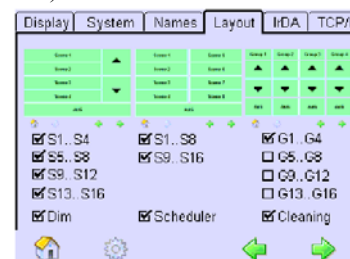
- 1 oldal a kiválasztási ablakkal és a **Scheduler** és **OFF** (ütemezés és ki) gombokkal.



7.2 Elrendezés készítése a Home menü számára

A Home menüt oly módon konfiguráljuk, hogy csak az általunk szükségesnek tartott gombok jelenjenek meg. A gombokat a **Layout** (elrendezés) fülön lehet aktiválni. Gyárilag valamennyi gombot aktiválnak. A gombok gyárilag beállított funkcióit is meg lehet változtatni (l. a 7.3 fejezetet) és a konfigurációt jelszóval meg is lehet védeni, ha szükséges (l. a 4.9 fejezetet). Az első oszlopban lévő gombok fény-szabályozási funkciójának aktiválásához használjuk a **Dim** (fény-szabályozási) funkciót. Az időzített akciók manuálisan történő indításához és leállításához a **Home** menüben használjuk a **Scheduler** (ütemadó) funkciót.

A **Cleaning** (tisztítás) gomb 20 másodpercre hatástalanítja az érintőernyőt. Az **ON** és **OFF** gombok konfigurálhatók, és pl. valamennyi működtető eszköz vagy egy gyakran használt világítási szituáció (pl. tisztítás vagy éjszakai világítás) be- és kikapcsolására jelölhetők ki (l. a 7.3 fejezetet).



Kiindulás: A **Layout** (elrendezés) fül nyitva van a **Configuration** (konfigurálás) menüben.

☒ Jelöljük be azokhoz a funkciókhoz tartozó négyzeteket, amelyeket gombokként meg akarunk jeleníteni a **Home** menüben.

7.3 A gombok konfigurálása a Home menüben

A következőkben felsoroljuk az alkalmazástól függő opcionális gombkonfigurációkat. A Dim (fény-szabályozás) gombokat a Basic (alap) alkalmazásban lehet konfigurálni. A Colour (színes) alkalmazásban csak a fehér fény (1...4. csoportot) erősségét lehet szabályozni.

Opciók a Basic (alap) alkalmazásban Scene (világítási jelenet) gomb

- Nincs funkció
- Default (gyári beállítás)
- Speciális:
 - SDL1 ... SDL6
 - SQ1 ... SQ6
 - Ütemezési lista
 - Stop

OFF gomb (a Cleaning tisztítás oldalon)

- Nincs funkció
- Általános **OFF** (kikapcsolja az összes működtető eszközt)
- Csoport **OFF**
- G1 ... G16

ON gomb (a Cleaning tisztítás oldalon)

- Nincs funkció
- Általános **100%** (bekapcsolja az összes működtető eszközt)
- Csoport **100%**
- G1 ... G16

OFF gomb (a Scene, Group, Scheduler világítási jelenet, csoport, ütemadó oldalon)

- Nincs funkció
- Általános **OFF** (kikapcsolja az összes működtető eszközt)
- Csoport **OFF**
- G1 ... G16

Opciók a Colour (színes) alkalmazásban Scene (világítási jelenet) gomb

- Nincs funkció
- Default (gyári beállítás))
- Speciális:
- SDL1 ... SDL6
- SQ1 ... SQ6
- Ütemezési lista
- Stop

Zone (zóna) gomb

- 1 szín az 1...4. zónához

Colour scene (színes világítási jelenet) gomb

- 4 zóna (1 szín mindegyik zónához)

OFF gomb (a Cleaning tisztítás oldalon)

- Nincs funkció
- Általános **OFF** (kikapcsolja az összes működtető eszközt)
- Zóna **OFF**
- 1 ... 4. zóna

ON gomb (a Cleaning tisztítás oldalon)

- Nincs funkció
- Általános **100%** (bekapcsolja az összes működtető eszközt)
- Zóna **100%**
- 1 ... 4. zóna

OFF gomb (a Scene, Zone, Colour scene, Group, Scheduler világítási jelenet, zóna, színes világítási jelenet, csoport, ütemadó oldalon)

- Nincs funkció
- Általános **OFF** (kikapcsolja az összes működtető eszközt)
- Zóna **OFF**
- 1 ... 4. Zóna

A **Home** menüben a gombok azon a néven jelennek meg, amelyet a **Configuration** (konfigurálás) menü **Names** (név) fülén adtunk nekik. A gombokhoz alkalmazás-specifikus grafikát is hozzá lehet rendelni (l. a 7.4 fejezetet).

7.3.1 A Scene (világítási jelenet) gomb konfigurálása

A tervezés alatt ügyeljünk arra, hogy a gombot csak az első 6 elmentett ütemezéshez vagy szekvenciához lehet kijelölni.

Kiindulás: A szekvenciákat és ütemezéseket definiáltuk. A **Home** menühöz elkészítettük az elrendezést. A **Home** menü nyitva van.

1. Egy gomb új funkcióhoz rendeléséhez nyomjuk le magát a gombot (pl. a **Scene 1** – 1. világítási jelenet gombot), amíg a **Config. button** (gomb konfigurálása) párbeszédablak meg nem jelenik.



2. Ahhoz, hogy a funkciót töröljük a gombról, jelöljük be a **No** négyzetet; vagy a gyári beállítás visszaállításához a **Default** négyzetet; vagy ha világítási szituációt akarunk a gombhoz rendelni, a **Special** négyzetet, majd jelöljük be a **Schedule list SDLL, Schedule SDL, Sequence SQ** vagy **Stop** ütemezési lista, ütemezés, szekvencia vagy állj) négyzetet.

3. A bevitelt hagyjuk jóvá **OK**-val. A gomb megjelenik a kívánt funkcióval és névvel a **Home** menüben

7.3.2 A Dim (fényszabályozás) gombok konfigurálása

A **Dim** (fényszabályozás) gombokat csak a **Basic** (alap) alkalmazásban lehet konfigurálni. A beállításoktól függően vagy mindegyik működtető eszköz fényét lehet változtatni, vagy csak az ezekkel a gombokkal éppen aktivált csoportokét. A TridonicAtco javasolja, hogy a **Dim** gombokkal csak maximum 4 csoportot aktiváljunk a késlekedés nélküli fényszabályozás garantálása érdekében.

Kiindulás: A **Layout** (elrendezés) fül nyitva van a **Configuration** (konfigurálás) menüben.

1. Jelöljük be a **Dim** (fényszabályozás) négyzetet. Megjelenik a **Config. button DIM** (DIM gomb konfigurálása) párbeszédablak.



2. Ha valamennyi működtető eszköz fényerősségét szabályozni akarjuk, jelöljük be a **Broadcast dimming** (általános dimmelés) négyzetet.

3. Egy vagy több csoport fényerősségének szabályzásához jelöljük be a megfelelő négyzeteket. Ekkor a **Home** menüben a beállított működtető eszközök fényét a gombokkal szabályozni lehet.

7.3.3 A Colour scene (színes világítási jelenet) gomb konfigurálása

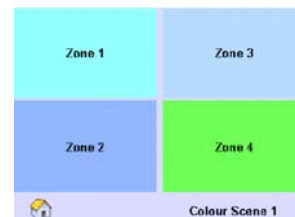
A **Colour scene** (színes világítási jelenet) gombok konfigurálása olyan alkalmazásoknál jön szóba, ahol gombnyomásra különböző színes világítási szituációkat akarunk előhívni adott zónákban.

Ha egy **Colour scene** (színes világítási jelenet) gombhoz új funkciót akarunk hozzárendelni, ehhez a 4 zóna mindegyikében több lehetőség kínálkozik:

- színbeállítás;
- maszkolás;
- kikapcsolás;
- áttűnés.

Kiindulás: A **Home** menühöz elkészítettük az elrendezést. A **Colour scene** (színes világítási jelenet) gombok megjelentek a **Home** menüben.

1. Nyomjuk le a gombot (pl. a **Colour scene1** – 1. színes világítási jelenet gombot), amíg a négy zónát tartalmazó párbeszédablak meg nem jelenik.



2. Az első zónához tartozó szín beállításához nyomjuk le a **Zone 1**-et. Megjelenik a **Details for colour event** (szín-esemény részletei) párbeszédablak.



3. Állítsuk be a színt a három fül egyikeivel; vagy a zóna változatlanul hagyásához jelöljük be a **MASK** (maszkolás) négyzetet; vagy nyomjuk meg az **OFF** gombot, ha ki akarjuk kapcsolni ebben a zónában az összes működtető eszközt.

4. Ahhoz, hogy a fehér zónához hozzárendelt működtető eszközöket a szín-eseményhez kapcsoljuk, jelöljük be az **RGBW** négyzetet.

5. Az áttűnés beállításához nyomjuk meg a **Timing, Fading** (időtartam, áttűnés) gombot, állítsuk be az időtartamot és nyomjunk **OK**-t.

6. A bevitt értékeket hagyjuk jóvá **OK**-val. Ezzel beállítottuk a színes világítási jelenet első zónáját.

7. A többi három zóna beállításához ismételjük meg a 2-6. lépést.

 8. Nyomjuk meg a **Home** gombot.

A **Colour scene** (színes világítási jelenet) gomb megjelenik a **Home** menüben a megkívánt világítási szituációval.

7.4 Alkalmazás-specifikus gombok és képernyővédő betöltése

A képfeldolgozó programban a **Home** menü gombjainak kinézetét módosítani lehet az adott alkalmazáshoz illeszkedő módon. Ehhez az Interneten, a [www.tridonicatco.com/Services/Download/DALI Touchpanel x-e-touchPLATT-FORM](http://www.tridonicatco.com/Services/Download/DALI_Touchpanel_x-e-touchPLATT-FORM) címen bitmap kiterjesztésű minta áll rendelkezésre.

Csak az UI_Layout.bmp (256 színfelbontású) mintát használjuk és ezzel készítsük el a gombok és/vagy a képernyővédő számára az általunk megkívánt új formát. A file-ok neveit, méreteit, tulajdonságait nem szabad megváltoztatni. Ne használjunk mozgó logókat. A színek megválasztásakor a fényerősségben ne legyenek túl nagy eltérések, különben megvan a veszélye a képutánvilágításnak. Ha szükséges, állítsuk be a kontrasztot a **Configuration** (konfigurálás) menüben (l. a 4.6 fejezetet).

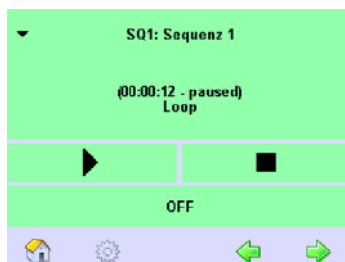
Kiindulás: Bejelöltük a **Customized buttons** (felhasználói igény szerinti gombok) négyzetet.

Az alkalmazás-specifikus grafikát az x-touchBOX/PANEL-re infravörös interfészen vagy Etherneten keresztül lehet betölteni (l. a 8.1.1 fejezetet).

Ha alkalmazás-specifikus képernyővédő betöltéséhez a **Configuration** (konfigurálás) menü **Names** (nevek) fülének aktivált állapotban kell lennie. Az új képernyővédőt a szoftver automatikusan felismeri. A gombok alkalmazás-specifikus címkézéséhez a vonatkozó négyzetet be kell jelölni. Ekkor be fog tölteni az UI_Layout.bmp grafikai file.

7.5 A szekvencia, ütemezés vagy ütemezési lista manuális kapcsolása

Ezen az oldalon manuálisan lehet működtetni szekvenciát, ütemezést vagy ütemezési listát. Ehhez a következő működtető elemek állnak rendelkezésre:



 Nyissuk meg a világítási szituáció (1-99. szekvencia, 1-7. ütemezés vagy ütemezési lista) kiválasztására szolgáló párbeszédablakot.

SQ1: Sequence 1 Megmutatja azt a világítási szituációt, amelyet a **Start/ Pause, Stop** és **Off** (indít/szünet, állj és ki) gombokkal elő lehet hívni.

00:01:42 Loop Mutatja az állapotot..

 **Start** – Előhívja a világítási szituációt és elindítja az időzített szekvenciát.

 **Pause** (szünet) – Megszakítja a világítási szituációt.

 **Stop** – Leállítja a világítási szituációt (00:00:00).

 **Off** (ki) – Lekapcsolja a világítási szituációt és leállítja a szekvenciát. Jelzi, hogy az időzített világítási szituáció aktív. A gomb minden menüben látható; a **Home** menüben a **Schedulert** (ütemadót) hívja elő.

 1. Nyomjuk meg a **Home** gombot.

 2. A nyilakkal keressük meg a **Scheduler** (ütemadó) oldalt.

 3. Nyomjuk meg a nyíllal jelölt gombot. Megjelenik a **Load** (betöltés) párbeszédablak.

 4. A nyilakkal keressük meg a kívánt világítási szituációt és hagyjuk jóvá **OK**-val.

 5. Nyomjuk meg a **Start** gombot a világítási szituáció előhívásához.

8 Interfészek

Az x-touchBOX-nak és az x-touchPANEL-nak olyan infravörös interfésze van, amely lehetővé teszi a következő adatátvitelket:

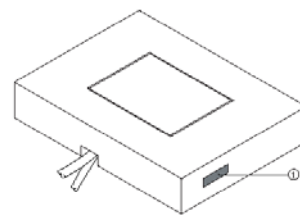
- az x-touchBOX/PANEL szoftver-frissítését
- konfigurációs file-ok letöltését és feltöltését
- alkalmazás-specifikus grafikák továbbítását a **Home** menü számára.

Az x-touchBOX vagy x-touchPANEL konfigurációs file-ja tartalmazza a rendszer-beállításokat (a működtető eszközök címeit, az eszközök, csoportok és világítási jelenetek neveit stb.), és lehetővé teszi a konfiguráció elmentését.

Az x-touchPANEL-nek Ethernet interfésze is van, amely lehetővé teszi a konfigurációt és a működtetést a csatlakoztatott személyi számítógép vagy laptop segítségével is. Az érintőernyő és a számítógép képei valósidős módon szinkronizáltak. Mivel több panel aktuális állapotát lehet továbbítani, az egész rendszer egyetlen számítógéppel üzemeltethető.

8.1 Infravörös interfész

Az infravörös interfész az x-touchBOX/PANEL aljának jobboldalán található.



Infravörös interfész

8.1.1 File-ok betöltése és letöltése

Az infravörös interfészen (IrDA) keresztül file-okat lehet letölteni a számítógépre vagy a számítógépről az x-touchBOX/PANEL-re.

Az x-touchBOX/PANEL szoftverfrissítéséhez a letöltést pl. a következőképpen kell elvégezni:

- Állapítsuk meg az x-touchBOX/PANEL program-változatát (l. a 4.4 fejezetet).
- Nézzük meg, hogy van-e nagyobb verziószámú szoftver, és ha van, töltsük le a <http://www.tridonicatco.com/Services/Download/Software/x-touchBOX/PANEL> Internet-címről.
- Létesítsünk infravörös interfész-kapcsolatot.
- Installáljuk az x-touch szoftver frissítését.

Alkalmazás-specifikus grafikát a **Home** menühöz ugyanilyen módon lehet letölteni.

Kiindulás: A **Main** főmenü nyitva van.

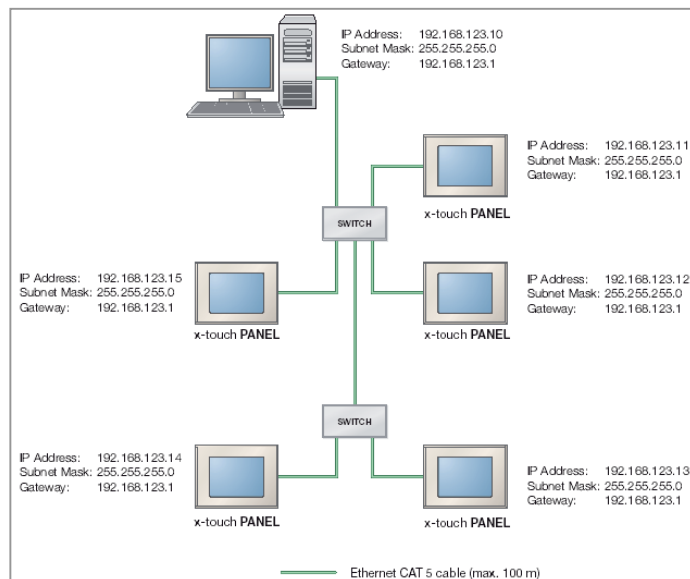
1. Nyomjuk meg a **Configuration** (konfigurálás) gombot..

 2. A zöld nyíllal keressük meg az **IrDA** (infravörös eszközök) oldalt.



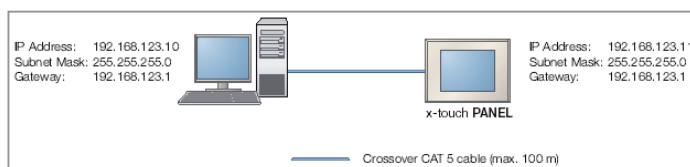
Hálózati csatlakoztatás

Az ábrán példa látható arra, hogy hogyan lehet több x-touch PANEL-t beépíteni egy hálózatba.



Helyközi csatlakoztatás

Helyközi csatlakoztatáshoz keresztezett hálózati kábelt kell használni.



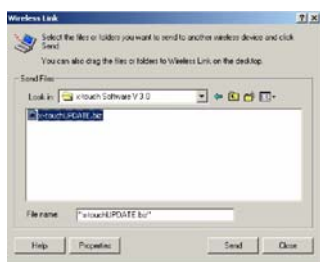
3. Jelöljük be az **Enable discovery** (keresés engedélyezése) négyzetet a többi infravörös eszközzel való kommunikáció lehetővé tétele érdekében.

4. Jelöljük be az **Enable file reception** (file-fogadás engedélyezése) négyzetet.

5. Helyezzük el a laptopot és az x-touchBOX/PANEL-t oly módon, hogy infravörös eszközeik egymással szembe kerüljenek. Nem lehetnek 1 méternél messzebb egymástól és 15°-kal nagyobb mértékben elforgatott helyzetben egymáshoz képest.

6. Állítsuk be a számítógépet infravörös átvitelre (l. a gyártó kezelési utasításaiban). Ha a vételi feltételek rendben vannak, a laptop neve megjelenik az **Infrared devices** (infravörös eszközök) mezőben, a laptopon pedig feltűnik az infravörös átvitel ikonja.

7. Kattintsunk a laptop infravörös átvitel ikonjára. Megjelenik a file-ok kiválasztására szolgáló párbeszédablak.



8. Válasszuk ki az **x-touchUPDATE.biz** file-t, és kattintsunk a **Send**-re (elküld).

9. Hagyjuk jóvá OK-val az érintőernyőn. Az x-touch szoftver frissítése elmentésre kerül és a rendszer újraindul.

8.2 Ethernet interfész

Ahhoz, hogy az x-touchPANEL-t Etherneten keresztül számítógéphez csatlakoztathassuk, hálózati kábelre van szükség. A hálózatban mindegyik x-touchPANEL-nek egyedi IP címmel kell rendelkeznie. Ha pl. több x-touchPANEL-t akarunk beépíteni a meglévő vállalati hálózatba, a számítógépes rendszergazdától kell kérni IP címet. Tűzfalal rendelkező hálózatok esetén is a rendszergazda segítségét kell kérni.

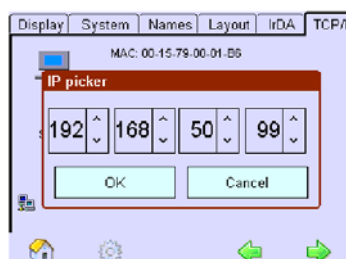
8.2.1 IP cím beállítása az x-touch PANEL-on

Kiindulás: A **Main** főmenü nyitva van.

1. Nyomjuk meg a **Configuration** (konfigurálás) gombot.

2. A zöld nyílal keressük meg a **TCP/IP** fület az IP címmel.

3. Nyomjuk meg az **IP address** (IP-cím) gombot. Megjelenik az **IP picker** (IP választó) párbeszédablak.



4. Állítsuk be az IP címet a nyilakkal, majd nyomjunk **OK**-t.

5. A **Subnet Mask** (alhálózat-maszk) és a **Gateway** (kapu) beállításához ismételjük meg a 3. és 4. pontot.

6. Nyomjuk meg a **Main** főmenü ikont. Az IP cím eltárolódik az x-touchPANEL-ban.

8.2.2 IP cím beállítása több x-touchPANEL-t tartalmazó hálózatban

Ahhoz, hogy Ethernet kapcsolatot létesíthessünk egy hálózatban, mindegyik x-touchPANEL egyedi IP címmel kell hogy rendelkezzen.

A fenti „Hálózati csatlakoztatás” ábra mutat be példát a címzési folyamatra.

Az állandó IP címek kijelöléséhez nézzük meg a **Help** (segítség) menüt, vagy a működtető rendszerünk kezelési kézikönyvét. Az előző fejezet megmagyarázza, hogyan kell az IP címet beállítani az x-touchPANEL-ban (l. a 8.2.1 fejezetet).

A tűzfalal vagy más védő szoftverrel ellátott számítógép esetén a számítógépes rendszergazdához kell fordulni.

1. Csatlakoztassuk a személyi számítógépet/laptopot és az x-touchPANEL-t hálózati kábelekkel a hálózati kapcsolón keresztül.

2. A személyi számítógépen/laptopon a következő értékeket kell beállítani ahhoz a NIC-hez, amelyhez az x-touchPANEL kapcsolóját csatlakoztattuk:

IP address (IP cím): 192.168.123.10

Subnet Mask (alhálózat-maszk):

255.255.255.0

Gateway (kapu): 192.168.123.1

3. Állítsuk be a következő értékeket az első x-touchPANEL-hez:

IP address: 192.168.123.11

Subnet Mask: 255.255.255.0

Gateway: 192.168.123.1

4. Állítsuk be a következő értékeket a második x-touchPANEL-hez:

IP address: 192.168.123.12

Subnet Mask: 255.255.255.0

Gateway: 192.168.123.1

5. Állítsuk be a következő értékeket a harmadik x-touchPANEL-hez:

IP address: 192.168.123.13
Subnet Mask: 255.255.255.0
Gateway: 192.168.123.1

6. Ha további x-touchPANEL-t akarunk beépíteni, növeljük meg az IP cím utolsó számjegyét. A legnagyobb lehetséges szám 255.



7. Nyomjuk meg a **Main** főmenü gombot az IP címnek az x-touch PANEL-ba történő eltárolásához. Ezután az x-touchPANEL-t távvezérlővel lehet vezérelni Java Applettel telepített web browser segítségével.

8.2.3 IP cím beállítása helyközi csatlakoztatáshoz

Az x-touchPANEL-nek személyi számítógéphez/laptophoz történő helyközi csatlakoztatásához keresztezett hálózati kábelre van szükség. Az előző oldalon lévő „Helyközi csatlakoztatás” feliratú ábra mutat példát a címzési folyamatra. Az alábbi utasítások e példán alapulnak.

Az állandó IP címek kijelöléséhez nézzük meg a **Help** (segítség) menüt, vagy a működtető rendszerünk kezelési kézikönyvét. Az előző fejezet megmagyarázza, hogyan kell az IP címet beállítani az x-touchPANEL-ban (l. a 8.2.1 fejezetet). A tűzfallal vagy más védő szoftverrel ellátott számítógép esetén a számítógépes rendszergazdához kell fordulni.

1. Kössük össze az x-touchPANEL-t a személyi számítógéppel/lappal hálózati kábel segítségével.
2. A személyi számítógépen/lapon a következő értékeket kell beállítani ahhoz a NIC-hez, amelyhez az x-touchPANEL-t csatlakoztattuk:
IP address (IP cím): 192.168.123.10
Subnet Mask (alhálózat-maszk): 255.255.255.0
Gateway (kapu): 192.168.123.1
3. Az x-touchPANEL-hoz állítsuk be a következő értékeket:
IP address: 192.168.123.11
Subnet Mask: 255.255.255.0
Gateway: 192.168.123.1



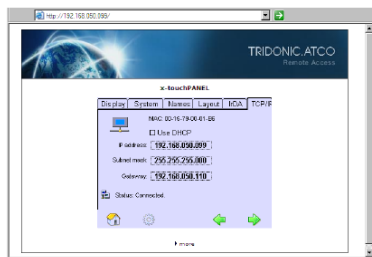
4. Nyomjuk meg a Main főmenü ikonját az IP címnek az x-touch PANEL-be történő eltárolásához. Ezután az x-touch PANEL-t távvezérlővel lehet vezérelni Java Applettel telepített web browser segítségével.

8.2.4 Csatlakoztatás az x-touchPANEL-hez

Az x-touchPANEL távirányítása lehetővé teszi a működtetést és konfigurálást web browser segítségével. Majdnem minden funkciót lehet működtetni a személyi szá-

mitógép/laptop billentyűzetével és egerével. A távirányítás Java Applettel rendelkező HTML oldalon alapul. Ahhoz, hogy az x-touchPANEL-t személyi számítógépről/laptopról lehessen működtetni, fel kell rájuk telepíteni a Java Runtime környezetet (JRE, www.java.com). A csatlakozáshoz szokásos web browser (pl. MS Explorer, Firefoxot) lehet használni. Az érintőpanel kalibrálását az x-touchPANEL-lel kell elvégezni. Ehhez ne használjuk a web browsert!

Kiindulás: A web browser nyitva van, a Java Runtime környezetet installáltuk. Írjuk be a browser címezőjébe az x-touchPANEL IP címét, és hagyjuk jóvá az **Enter** lenyomásával. Megjelenik a browseren az x-touch szoftver, amelyet az egerrel és a billentyűzettel lehet működtetni és konfigurálni.



A **more** (tovább) feliratú link kinyitja a browsernek a konfigurációs file-ok és frissítések feltöltésére és letöltésére szolgáló ablakát (k. a 8.2.5 fejezetet).

8.2.5 File-ok feltöltése/letöltése

Az Ethernet interfészen keresztül le lehet tölteni file-okat a személyi számítógépre/laptopra, vagy file-okat lehet onnan feltölteni az x-touchPANEL-re. Alkalmazás-specifikus grafikák feltöltése a Home menü számára ugyanolyan módon történik, mint a szoftver-frissítés feltöltése.

Kiindulás: A TCP/IP fül nyitva van a **Configuration** (konfigurálás) menüben.



1. Kattintsunk a browser **more...** (tovább) feliratú linkjére. Megjelenik a **File Up/Download** (file feltöltése/letöltése) ablak.



2. A konfigurációs file letöltéséhez az x-touchPANEL-ről kattintsunk a **get config file** (konfigurációs file vétele) linkre.

Megjelenik a **File download** (file letöltése) pörbeszédablak.

3. Ahhoz, hogy konfigurációs file-t, firmware-frissítést vagy gombokhoz szükséges alkalmazás-specifikus grafikát töltsünk fel az x-touchPANEL, nyomjuk le a **Search** (keresés) gombot.

4. Nyissuk meg a file-t és kattintsunk az **upload** (feltöltés) gombra. Ekkor a firmware-frissítés, konfigurációs file vagy alkalmazás-specifikus grafika eltárolódik az x-touchPANEL-ban.

Ha egy file-t feltöltöttünk, az x-touchPANEL érintőernyőjén OK-val jóvá kell hagyni.

9. Segítség problémák esetére

9.1 A gyári értékek visszaállítása

Ha visszaállítjuk az x-touch szoftver beállításait a gyári értékekre, a működtető eszközök beállításai és címei törlődnek.

Kiindulás: A **Main** főmenü nyitva van.



1. Nyomjuk meg a Main főmenü gombot.
2. Nyomjuk meg a **Configuration** (konfigurálás) gombot.
3. Nyomjuk meg a **System** (rendszer) fület.
4. Nyomjuk meg a **Reset to factory defaults** (visszaállítás a gyári értékekre) gombot. Ekkor az x-touch szoftver visszaáll a gyári értékekre.

9.2 Az érintőernyő nem működik megfelelően

Ha az érintőernyő nem reagál megfelelő módon, újra kell kalibrálni.



Megjegyzés

– Az eszköz esetleg meghibásodott, ha az érintőernyőt távirányítással (Ethernet csatlakozáson keresztül) kalibrálták. Az érintőernyő kalibrálását mindig az x-touchBOX-on vagy x-touchPANEL-on kell elvégezni, soha sem web browserrel!



1. Nyomjuk meg a **Main** főmenü gombot.
2. Nyomjuk meg a **Configuration** (konfigurálás) gombot.
3. Nyomjuk meg a **Calibrate** (kalibrálás) gombot.
4. Tollal érintsük meg a **Calibrate** (kalibrálás) ikon közepét.
5. Ismételjük meg a 4. lépést kétszer. Ezzel az érintőernyő központosítása megtörtént.

9.3 Nem lehet definiálni világítási jeleneteket

Ahhoz, hogy világítási jelenet lehessen definiálni, mindegyik működtető eszközt csak egy csoporthoz szabad hozzárendelni, különben ütközések adódhatnak.



1. Nyomjuk meg a **Main** főmenü gombját. Biztosítsuk, hogy mindegyik eszköz csak egy csoporthoz legyen rendelve.

2. Nyomjuk meg az **Addressing/grouping** (címezés/csoportosítás) gombot.



3. Nyomjuk meg a **Folder** (doszié) gombot és egymás után ellenőrizzük a csoportokat. Győződjünk meg arról, hogy mindegyik eszköz valóban csak egy csoporthoz lett hozzárendelve.

4. Ha szükséges, módosítsunk a csoportosításon.

9.4 Nem működik az infravörös csatlakozás

Ha az x-touchBOX/PANEL-en nem jött létre a kapcsolat az infravörös interfésszel, vissza tudjuk állítani az eszközt (l. a 8.1. fejezetet is).

Kiindulás: **Enable discovery** (keresés engedélyezése) és **Enable file reception** (fájl-vétel engedélyezése) aktiválva van.



1. Nyomjuk meg a **Main** főmenü gombját.

2. Nyomjuk meg a **Configuration** (konfigurálás) gombot.

3. Nyomjuk meg az **IrDA** (infravörös eszköz) fület.

4. Nyomjuk meg a **Reset** (visszaállítás) gombot.

9.5 Nem hozható létre Ethernet kapcsolat

Csak az x-touchPANEL-nek van Ethernet interfésze.

– Ellenőrizzük, hogy valóban keresztezett hálózati kábelt használtunk-e a helyközi kapcsolathoz (az x-touchPANEL-nek közvetlen számítógéphez csatlakoztatásához).

– Győződjünk meg arról, hogy helyesek-e az x-touchPANEL-ba és a browser-ba bevitt IP címek (l. a 8.2.1 fejezetet).

– Nézzük meg, hogy a tűzfal vagy más védő szoftver nem zavarja-e az összeköttetést. Szükség esetén konzultáljunk a számítógépes rendszergazdával.

– Frissítsük fel a browser ablakát.

11 Hulladékkezelés

A környezetvédelem érdekében:



az eszköz hulladékkezelését az illető országban érvényes rendelkezéseknek megfelelően kell végezni; az eszközt nem szabad háztartási hulladékként kezelni vagy elégetni.

10 Műszaki adatok

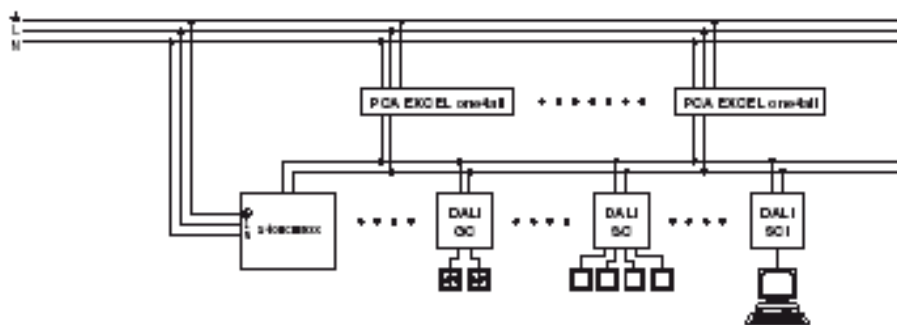
	x-touchBOX	x-touchPANEL
Cikkszám	24138954	24138990
Hálózati feszültség	110-240 V AC	24^48 V DC
Hálózati frekvencia	50/60 Hz	–
Teljesítményfelvétel	10 W	10 W
Max. kimeneti áram	200 mA	2 mA
Interfészek	IrDA	IrDA, Ethernet
Busz-rendszer	DALI (belső busz-táp)	DALI (külső busz-táp)
Modulcímek	64	64 db „Basic” 2x64 „Colour”
Méret (H x Sz x M)	200 x 150 x 42 mm	200 x 150 x 20 mm
Megengedett környezeti hőmérséklet		0-50 °C
Tömeg		0,92 kg
Rögzítési távolság (D)		155 mm
Védettség		IP 20
Érintésvédelmi osztály		SK I
Képernyő		Érintőpanel (5.7" / 320 x 240 képpont / 256 szín)

Megjegyzés

Tul feszültség a DALI vezetéknek az x-touchBOX tápegységéhez történő csatlakoztatásakor

Az eszköz tönkremegy. Az x-touchBOX esetén a DALI tápegység be van építve, nem úgy, mint az x-touchPANEL esetén. Ne csatlakoztassuk a tápellátást az x-touchBOX DALI vezetékéhez.

10.1 Az x-touchBOX bekötési rajza



10.2 Az x-touchPANEL bekötési rajza

